

## ORDRE DU JOUR

### 1. ORDRE DU JOUR

Approbation de l'Ordre du Jour (abstention 3, pour 14, contre 0) : l'ordre du jour est approuvé.

1.	ORDRE DU JOUR .....	1
2.	VERIFICATION DU QUORUM .....	1
3.	ÉTAT DES LIEUX DES MEMBRES.....	2
4.	BILAN BETA LARP .....	4
5.	BWAR.....	5
6.	PRESENTATION DES BILANS .....	6
	Financier (analytique et légal).....	6
	Bilan moral + AVATAR.....	6
	Bilan des permanent.e.s .....	7
7.	BUDGET .....	8
8.	PROJET AVATAR.....	8
9.	QUITUS AUX ADMINISTRATEURS .....	8
10.	ELECTION DES NOUVEAUX ADMINISTRATEURS .....	8
11.	NOUVEAUX PROJETS.....	10
12.	SECONDE AG ORDINAIRE.....	10
13.	CHANGEMENT DE LOCAUX DES PERMANT.E.S (30') .....	10
14.	DIVERS .....	11
	Statut des membres .....	11
	Assurance Protection juridique.....	11

### 2. VERIFICATION DU QUORUM

**Membres présents ou représentés** : AMW, Balteria, DRAL, EDM, Garou, Kaernunos, le dé noir, LRA, Lunargent, Phénix, RE, RoS, Total GN, Wild Dust, MFC, Imagimonde, Créanime, la bonne compagnie, Les Templiers, Memento Mori, Créanim, Nouveau Monde, Petit Meurtre entre amis, Quantus Game, Team GN, Les aiguilleurs

**Membres absents** : AE, Baronnies, Cerbere, Dante et Rêve, Liedje, Liège, OV, Oneiros.

**Invités** : Thomas Delclite (administrateur), Antoine Oria (administrateur), Benoît Nicaise (administrateur), Olivier Martens (organisateur d'AVATAR), Valérie Pollet (organisatrice d'AVATAR).

**Permanents** : Benjamin Anciaux, Fabrice Wauthy et Deborah Alves.

17 présents, 7 absents. Le quorum est atteint.

### 3. ÉTAT DES LIEUX DES MEMBRES

RoS demande qu'on envoie un courrier en néerlandais ou en anglais aux associations néerlandophones pour leur expliquer qu'ils peuvent donner une procuration et leur expliquer leur obligations et engagements à respecter car nous comprenons bien la situation.

#### **PASSAGE EN REVUE DES MEMBRES**

Chaque membre n'étant pas en ordre de cotisation ou n'étant pas représenté à l'AG fait l'objet d'un vote d'expulsion (majorité des 2/3 requise pour exclure le membre de l'AG).

**Arrowhead Events** (2 abstention, 0 pour, 15 contre) : AE n'est pas exclue.

**Baronnies** (2 abstention, 2 pour, 13 contre) : Baronnies n'est pas exclue.

**Cerbères** (9 abstention, 4 pour, 4 contre) : Cerbères n'est pas exclue.

**Dante et Rêve** (5 abstention, 6 pour, 5 contre) : Dante et Rêve n'est pas exclue.

**Lîdje** (3 abstention, 13 pour, 1 contre) : Lîdje est exclue de la fédération.

**Liège GN** (3 abstention, 13 pour, 1 contre) : Liège GN est exclue de la fédération.

**OV** (0 abstention, 1 pour, 16 contre) : OV n'est pas exclue.

**Oneiros** (3 abstention, 2 pour, 12 contre) : Oneiros n'est pas exclue.

#### **ADMISSION DES NOUVEAUX MEMBRES**

8 associations demandent à rejoindre la fédération. Chaque association fait l'objet d'un vote pour rejoindre la fédération (majorité simple requise).

**Alice Deus** a contacté les permanent.e.s pour rejoindre la fédération. Les membres de l'association ont été convoqués mais ne sont pas présents et n'ont pas donné de nouvelles depuis.

Acceptation Alice Deus (3 abstentions, 4 pour, 10 contre) : Alice Deus n'est pas accepté comme membre de la fédération.

**La bonne compagnie** est une association organisant la faction du Rhino à AVATAR.

Acceptation La bonne compagnie (3 abstentions, 14 pour, 0 contre) : la bonne compagnie est membre de la fédération.

Les **templiers Larp** est une association regroupant des arbitres à AVATAR. Ils organisent aussi des activités de para-GN.

Acceptation des Templiers Larp (5 abstentions, 12 pour, 0 contre) : les Templiers Larps est membre de la fédération.

**Les Traverses** est une association organisant principalement des activités de GN de format court.

Acceptation de Les Traverses (2 abstentions, 15 pour, 0 contre) : Les traverses est membre de la fédération.

**Memento Mori** est une association organisant des activités de GN grands et petits formats.

Acceptation de Memento Mori (2 abstentions, 15 pour, 0 contre) : Memento Mori est membre de la fédération.

**Nouveau monde** est une association ayant demandé l'aide de BE Larp pour concevoir leur premier GN (projet pépinière) et désire maintenant rejoindre la fédération. Les membres de l'association ne sont pas présents pour présenter leur projet.

Acceptation de Nouveau Monde (11 abstentions, 5 pour, 1 contre) : Nouveau monde est membre de la fédération.

**Petits meurtres entre amis** est une association organisant principalement des GN de format court (murder).

Acceptation de Petits meurtres entre amis (2 abstentions, 15 pour, 0 contre) : Petits meurtres entre amis est accepté comme membre de la fédération.

**Quantum Games** est une association organisant différents types d'activités dont du GN. Elle n'est pas encore officiellement une ASBL mais a entamé les démarches pour le devenir.

Acceptation de Quantum Games (3 abstentions, 14 pour, 0 contre) : Quantum Games est membre de la fédération.

**Team GN** est une association organisant principalement des GN pour les plus jeunes.

Acceptation de Temp GN (2 abstentions, 15 pour, 0 contre) : Team Gn est membre de la fédération.

**Les Aiguilleurs** est une association organisant des GN dans des univers variés.

Acceptation de Les Aiguilleurs (3 abstentions, 14 pour, 0 contre) : Les Aiguilleurs est membre de la fédération.

Les membres de BE Larp sont pour l'année 2018

- AMW ;
- AE ;
- Balteria ;
- Baronnies ;
- Cerbere ;
- Creanim ;
- DRAL ;
- Dante et Rêve ;
- EDM ;
- Garou ;
- Kaernunos ;
- Imagimonde ;
- La bonne compagnie ;
- Les aiguilleurs ;
- LRA ;
- Les Templiers Larp ;

- Les Traverses ;
- Lunargent ;
- Memento Mori ;
- MFC ;
- OV ;
- Oneiros ;
- Petits Meurtres entre Amis ;
- Phénix ;
- Quantum Games ;
- RE ;
- RoS ;
- Team GN ;
- Total GN ;
- Wild Dust.

#### 4. BILAN BETA LARP

Les Conquérants de la Lumière sont satisfaits de l'événement. Ils ont noté une bonne présence des gens ainsi qu'une mise en avant des ateliers pratiques qui ont connu un bon succès. Ils ont rencontré quelques soucis au niveau de la logistique notamment en ce qui concerne les repas. L'équipe organisatrice a également rencontré des problèmes de communication avec les permanent.e.s de BE Larp. Les conquérants de la lumière constatent également que le budget alloué était, selon eux, insuffisant pour l'organiser sur deux jours.

Benjamin Anciaux expose à l'AG que les repas et les boissons étaient payants pour les participant.e.s mais qu'il n'a pas eu accès à la caisse qui a été reprise par les conquérants de la lumière. De même, il note que des billets d'avion ont été offerts en compensation à la venue de certain.e.s intervenant.e.s mais il ne dispose pas des justificatifs adéquats malgré plusieurs demandes faites à Steeve Lhomme, le bénévole référent des conquérants de la lumière pour le projet BEta Larp. Thomas Delclite précise que les billets d'avion étaient des bons cadeaux permettant d'effectuer un trajet d'avion au départ de Bruxelles. En ayant téléphoné à Brussels Airlines, il a appris qu'un des bons n'avait pas été utilisé.

Benjamin Anciaux note également qu'il n'a pas vu de journal de caisse et qu'il est impossible de garantir la bonne tenue des comptes sans cet outil.

Garou s'enquière des résultats de l'enquête de satisfaction. Les permanent.e.s répondent que tout n'est pas encore dépouillé mais que les premières tendances apparaissent et désignent un prix trop élevé pour les consommations, un lieu non-adapté à l'événement (pas de salle de discussion, locaux bruyants et faible accès au bar) et une mauvaise gestion de la communication. Globalement, les participant.e.s ont apprécié la présence d'ateliers, l'ambiance générale ainsi que la possibilité de loger sur site.

RE précise aussi que des bénévoles ont dû payer leur repas et leurs boissons. Elle note également que l'événement était fort éloigné des valeurs défendues habituellement par la fédération.

Interpellé par Phénix sur ces points, Antoine Oria explique qu'il s'est mis à l'écart de ce projet pour éviter tout conflit d'intérêt en tant qu'administrateur de BE Larp. Il n'avait ainsi pas eu connaissance des billets d'avion. L'absence du trésorier des conquérants de la lumière, Steeve Lhomme, ne permet pas d'avoir plus de détails sur ces points.

RoS voudrait exclure les Conquérants de la Lumière de la fédération le temps que ces points soient résolus.

Phénix et les Aiguilleurs n'approuvent pas cette procédure et voudraient les garder jusqu'à preuve de la faute. Phénix interpelle en outre les administrateurs sur leur action avec les conquérants de la lumière au su de ce problème. Benoît Nicaise précise qu'il a plusieurs fois tenté de contacter Steeve Lhomme sans succès. Thomas Delclite précise qu'il a bloqué toute dépense pour le projet BEta Larp quand il a eu connaissance de ce problème.

Memento Mori s'interroge sur les problèmes de communication entre les bénévoles des Conquérants de la Lumière et les permanent.e.s. De l'extérieur, cela donnait l'impression que deux organisations distinctes s'occupaient de l'événement. Wild Dust s'interroge également sur la place des Conquérants de la lumière dans BE Larp. Leur ambition de s'opposer à la fédération n'a jamais été cachée et pose question.

Plusieurs membres de BE Larp précisent qu'il est difficile de se prononcer par manque d'informations.

EDM, sur base de son expérience en 2017, expose que l'organisation de BEta Larp ne demande pas beaucoup de travail pour les bénévoles avec l'aide des permanent.e.s.

La bonne compagnie informe que les conquérants de la lumière ont déjà voulu nuire plusieurs fois à l'organisation d'AVATAR et que de nombreux mails peuvent en attester.

Garou note que cette édition de BEta Larp a démontré beaucoup d'amateurisme de la part des conquérants de la Lumière. Son représentant s'interroge sur les intentions de ce membre.

Kaernunos et RE s'interrogent sur les suites de cette problématique. Une exclusion n'est pas suffisante de la part de Kaernunos pour enterrer ce dossier car cela pourrait créer un dangereux précédent. RE s'interroge sur une éventuelle interpellation en justice des Conquérants de la Lumière et considère qu'il y a eu un bris de confiance, des valeurs et de l'éthique de cet événement.

L'AG demande au Conseil d'Administration de faire la lumière sur cette affaire et de convoquer une AGE pour prendre une décision finale quant aux suites à apporter.

Expulsion des conquérants de la lumière (7 abstentions, 16 pour, 2 contre) : Les Conquérants de la Lumière sont exclus de la fédération.

## 5. PRÉSENTATION DU PROJET BWAT

Sofiane expose l'incident d'Olivier Poelaert. Il explique que le document BWAT a été remis à jour (peu de changements sur les armes de contact et partie sur les nerfs obsolète). La BWAT est une cellule de BE Larp qui s'occupe à la base de l'homologation des armes en GN. Par la suite, il fut question d'éduquer et de responsabiliser les joueurs et joueuses pour qu'ils et elles restent maîtres et maîtresses de leur arme. Ces deux visions ne s'opposent pas car elles sont complémentaires.

Concernant l'archerie, BE Larp a voulu procéder à un protocole d'archerie en vue d'établir des normes de sécurité adaptées. Les résultats de ce test vont déterminer les mesures de sécurité qui devront être appliquées dans les GN. La BWAT a également fait une vidéo présentant le « test d'archerie » qui peut être réalisé en deux minutes.

La BWAT demande à l'AG de BE Larp de valider le fait que les GN permettant l'utilisation « d'armes de GN » dispose d'au-least un.e organisateur.rice capable d'homologuer les armes. Elle demande aussi à la fédération d'investir dans du matériel servant à l'homologation (dynamomètre mécanique) et au test d'archerie (cibles).

Elle demande aussi de traduire le document en néerlandais.

Phénix propose de créer une fiche pour obtenir formation et matériel.

Les aiguilleurs demandent de faire attention à la formulation des formations et des documents officiels pour que les assurances ne puissent pas se retourner contre les homologateurs et homologatrices.

Sofiane demande de créer un groupe de travail pour développer et écrire le texte qui sera rajouter au ROI. Olivier Martens, Pierre-Louis Deudon, Sofiane Gouigah, Laurence de Pauw et Thomas ...

L'AG marque son accord pour que tout événement utilisant des « armes de GN » doive respecter les consignes de la BWAT pour pouvoir bénéficier de l'assurance RC de BE Larp (3 abstentions, 22 pours, 0 contre)

## 6. PRÉSENTATION DES BILANS

### FINANCIER (ANALYTIQUE ET LÉGAL)

Thomas Delclite présente les bilans financiers de l'année 2017 (annexes 1 et 2).

Garou s'interroge sur les frais de représentation et leur ventilation. Les permanent.e.s répondent qu'il faut compter environ 1.600€ pour des salons et le solde pour des frais de graphisme.

Concernant les frais de déplacement, cela concerne essentiellement les abonnements domicile-travail des permanent.e.s, les autres frais de déplacement étant répartis dans les projets.

Approbation des comptes (5 abstentions, 20 pour, 0 contre) : Les comptes sont approuvés.

### BILAN MORAL + AVATAR

Benoît Nicaise présente le bilan moral de d'année (annexe 3)

Garou note un souci avec **Europcar** qui n'applique pas toujours la réduction. RE conseil de venir vers les permanent.e.s pour ce genre de problème.

Concernant **l'annuaire des sites de jeu**, la RoS aimerait responsabiliser les membres quant à leur rôle à jouer dans ce service.

Concernant **le lieu de stock**, les permanent.e.s ont effectué quelques recherches résumées dans ce tableau.

m <sup>2</sup>	Loyer	Loyal annuel	€/m <sup>2</sup> /mois	€/m <sup>2</sup> /an	Loc
164	550,00 €	6.600,00 €	3,35 €	40,24 €	Dour
180	600,00 €	7.200,00 €	3,33 €	40,00 €	Charleroi
200	900,00 €	10.800,00 €	4,50 €	54,00 €	BW
220	690,00 €	8.280,00 €	3,14 €	37,64 €	Charleroi
250	450,00 €	5.400,00 €	1,80 €	21,60 €	Estinnes

300	1.500,00 €	18.000,00 €	5,00 €	60,00 €	Namur
325	1.600,00 €	19.200,00 €	4,92 €	59,08 €	Namur
325	1.300,00 €	15.600,00 €	4,00 €	48,00 €	Charleroi
325	1.500,00 €	18.000,00 €	4,62 €	55,38 €	Namur
375	1.300,00 €	15.600,00 €	3,47 €	41,60 €	Charleroi
380	1.180,00 €	14.160,00 €	3,11 €	37,26 €	Charleroi
420	975,00 €	11.700,00 €	2,32 €	27,86 €	Genappe
430	1.565,00 €	18.780,00 €	3,64 €	43,67 €	La Louvière
500	1.250,00 €	15.000,00 €	2,50 €	30,00 €	La Louvière
500	1.250,00 €	15.000,00 €	2,50 €	30,00 €	Mons
600	1.200,00 €	14.400,00 €	2,00 €	24,00 €	Rochefort
785	2.355,00 €	28.260,00 €	3,00 €	36,00 €	Charleroi
800	2.260,00 €	27.120,00 €	2,83 €	33,90 €	Mons
900	1.800,00 €	21.600,00 €	2,00 €	24,00 €	Namur
1000	2.000,00 €	24.000,00 €	2,00 €	24,00 €	Charleroi
1200	2.750,00 €	33.000,00 €	2,29 €	27,50 €	La Louvière
2000	4.000,00 €	48.000,00 €	2,00 €	24,00 €	Charleroi
3000	3.595,00 €	43.140,00 €	1,20 €	14,38 €	Charleroi
8000	22.500,00 €	270.000,00 €	2,81 €	33,75 €	Charleroi

Actuellement, les trois espaces de stockage sont utilisés par l'EDM, Cerbère et Imagimonde. Il n'y aura pas d'évolution sans réévaluation du projet.

Après interrogation, l'AG décide de laisser ces trois espaces pour des membres le demandant pour une durée maximale de deux ans.

Concernant le **site permanent**, Garou insiste sur le fait qu'il ne doit pas être lié à un univers.

Phénix demande de repenser à un **projet de trousse de premiers soins** que les associations pourraient se procurer chez BE Larp.

L'AG s'interroge aussi sur le **GDPR**. Les permanent.e.s sont actuellement en recherche d'informations et les enverront aux membres dès que faire se pourra.

Approbation du bilan moral (24 pour et 1 contre) : Le bilan moral est accepté.

### **BILAN DES PERMANENT.E.S**

Présentation du bilan par Benjamin Anciaux (Annexe 4)

Kaernunos suggère que ces bilans soient publics pour défendre plus facilement le travail des permanent.e.s. Il faudrait que ces rapports soient accessibles sur le site web afin de faire taire les rumeurs. L'AG note cependant que ce travail doit être le fait des administrateur.rice.s et non des permanent.e.s.

Approbation du bilan des permanents (abstention 1, pour 24, contre 0) : Le bilan est approuvé.

## 7. BUDGET

Présentation du budget 2018 par Thomas Delclite (annexe 5)

Budget 2018 (4 abstention, 21 pour, 0 contre) : le budget 2018 est approuvé.

## 8. PRÉSENTATION DU PROJET AVATAR

Olivier Martens et Valérie Pollet présentent leur vision du projet AVATAR 2018 (annexe 6).

Approbation de l'équipe AVATAR (Abstention 7, Pour 17, Contre 1) : l'équipe AVATAR est approuvée.

## 9. QUITUS AUX ADMINSTRATEURS

RoS estime au su de la situation de BEta Larp, il ne faut pas voter de quitus aux administrateurs.

Benoît précise qu'un quitus n'est jamais donné que pour les éléments dont l'AG est informée.

Quitus aux administrateurs (4 abstentions, 6 pour, 15 contre) : Les administrateurs ne sont pas déchargés de leur travail.

L'AG précise qu'une fois l'affaire BEta Larp 2018 clôturée et toutes les informations obtenues, le quitus des administrateurs sera revoté.

## 10. ELECTION DES NOUVEAUX ADMINISTRATEURS ET ADMINISTRATRICES

Les candidatures envoyées sont en annexe 6.

### **Justine Lottin**

Présentation de sa candidature

Kaernunos : Seras-tu assez neutre et objective avec les permanent.e.s vus que tu as travaillé avec eux.elles?

Justine Lottin : Oui. J'ai eu le temps de murir et ne suis plus aussi instinctive qu'avant. Je vois mon expérience avec les permanent.e.s comme une force plutôt que comme un inconvénient.

EDM : Attends-toi à peu de réponse de la part des membres.

RE : Je compte suivre ton travail. Va rencontrer les gens sur le terrain et va les voir. Tu auras plus de réponses.

Election de Justine Lottin comme administratrice (3 abstentions, 22 pour, 0 contre) : Justine Lottin est élue administratrice.

### **Antoine Oria**

Je veux renouveler mon rôle d'administrateur pour les projets de stock et de prêt de matériel. Si le système de prêt et de stock sont en place, je voudrais développer des outils plus performants pour alléger les tâches des permanent.e.s. Je voudrais dynamiser le projet de la BWAT et apporter un regard extérieur et pragmatique.

Je voudrais aussi continuer la promotion du GN belge et la promotion de celui-ci. Je voudrais aussi développer une approche plus professionnelle sur les salons par exemple.



EDM : Qu'as-tu fait concrètement comme travail d'administrateur ?

Antoine Oria : J'ai essayé d'apporter une vue pragmatique à la situation et mon travail d'administrateur a été de superviser le projet.

RE : Nous sommes contents de toi sur ce point.

Phénix : Je rappelle que les administrateurs sont bénévoles et que ce n'est pas un travail facile. Je salue ton engouement et je voudrais savoir si tu es capable de faire la part des choses entre tes ami.e.s et ton rôle d'administrateur. Antoine Oria répond qu'il est clair dans son esprit qu'il faut faire la différence et qu'il le fera.

RoS : Je pense que c'est une situation trop délicate pour une personne. Je pense que tu ne devrais pas te présenter pour cette année. Antoine dit qu'il essaye de faire au mieux pour chaque situation.

Lunargent et RoS félicitent Antoine Oria pour le travail accompli et sa gestion de la situation actuelle.

Election d'Antoine Oria comme administrateur (abstention 9, pour 2, contre 14) : Antoine Oria n'est pas élu administrateur.

### **Mégane Mathieu**

Je suis administratrice de RE et je n'ai que 22 ans. Ma candidature pour le CA se pose sur deux points : la logique de fédération (impliquer plus et mieux les membres) et la vision du GN (c'est un loisir, une passion et un outil pédagogique très riche). Je voudrais mettre l'accent sur cela. Concernant les outils à mettre en place, je ne sais pas à quoi je vais être confrontée et je n'ai pas encore d'outils pratiques.

Les Templiers Larp l'interrogent sur sa méthode pour fédérer les membres. Mégane pense améliorer la communication interne et compte sur la présence des membres sur ce point.

RE : Tu pourrais faire appel à nous, à nos expertises pour te venir en aide. Les membres ne sont pas toujours conscients qu'ils peuvent faire appel aux autres.

Election de Mégane Mathieu comme administratrice (3 abstention, 22 pour, 0 contre) : Mégane Mathieu est élue administratrice.

### **Rachel Hoekenkijk**

Rachel Hoekenkijk présente sa candidature en insistant sur ses différents contacts avec les milieux du GN et autre. Elle est également l'actuelle ambassadrice de BE Larp dans le labo JMV.

Elle précise qu'elle s'intéresse aux outils d'intelligence collective et pense les utiliser à BE Larp.

Election de Rachel Hoekenkijk comme administratrice (8 abstentions, 17 pour, 0 contre) : Rachel Hoekenkijk est élue administratrice.

### **Benoit Nicaise**

Benoît Nicaise présente son projet de développement de la cellule internationale (accès à des jeux et des conventions internationales) et aussi sur la volonté de traduction de nos outils en néerlandais.

Il voudrait aussi s'occuper de la dynamique des bénévoles commencé par Thomas Delclite. Il pense aussi vouloir faire la transition entre les deux CA.

=> vision secteur jeunesse. (3 ½ an)

EDM : je t'invite à prendre tes responsabilités et ne pas toujours être à la recherche du compromis.

Election de Benoît Nicaise comme administrateur (10 abstentions, 11 pour, 4 contre) : Benoît Nicaise est élu administrateur.

### **Eric Stevens**

Aujourd'hui, on a un problème de représentativité pour la fédération (plusieurs membres ne sont pas là) et nous avons aussi envie de plus de transparence sur le travail des permanent.e.s. Nous sommes censé.e.s être une fédération et ce n'est pas le cas actuellement car nous notons un désinvestissement de certains membres et une critique systématique du travail des permanent.e.s.

Enseignant de formation, je peux aider à développer les missions pédagogiques de BE Larp.

J'ai mon expérience à apporter, notamment côté écriture que je peux développer et aider les gens.

Je veux plus de communication de la part de la fédé (on a tous le même loisir, on est là pour s'aider les uns les autres).

Benoit explique que les administrateurs sont plus sereins vis-à-vis des membres et qu'il y a une bonne partie du chemin qui a été fait.

Election d'Eric Stevens comme administrateur (4 abstention, 17 pour et 4 contre) : Eric Stevens est élu administrateur.

## **11. NOUVEAUX PROJETS**

Fabrice présente le **projet de prêt de matériel** (annexe 7) et précise que d'autres investissements seront nécessaires à sa bonne réalisation. Il faudra notamment acheter des caisses de stockage et proposer aux membres de profiter de l'occasion pour en acheter pour eux également.

La cellule internationale a pour objectif de faciliter l'accès à des conventions internationales du type de BEta Larp et de permettre aux volontaires de participer à ces activités et d'y représenter BE Larp.

## **12. DATE DE LA SECONDE AG ORDINAIRE**

Afin de pouvoir mieux gérer l'association, il est proposé d'organiser une seconde AG en août.

Organisation d'une seconde AG (Abstention 7, Pour 8, contre 10) : Il n'y aura pas de seconde AG annuelle.

## **13. CHANGEMENT DE LOCAUX DES PERMANT.E.S**

Les permanent.e.s expliquent que les locaux actuels ne conviennent que difficilement au travail. Il ne s'agit pas d'un bureau, l'endroit ne contient aucun service pratique et surtout, il ne permet pas d'engager un nouveau travailleur ou une nouvelle travailleuse. Dans l'optique d'agrandir l'équipe, il serait opportun de trouver un autre lieu de travail afin de permettre à l'équipe de grandir quand l'occasion se présentera.

Cela représente un budget plus important mais le confort des travailleurs et travailleuses s'en retrouvera amélioré. Les premières recherches montrent que de tels bureaux représenteraient un coût annuel d'environ 8.000€ (contre moins de 2.000 actuellement).

Les permanents demandent donc à l'AG un vote de principe sur la recherche de nouveaux locaux pour les travailleurs.

Changement de locaux (abstention 6, pour 19, contre 0) : l'AG donne son accord de principe sur la recherche de nouveaux locaux pour les permanent.e.s.

## 14. DIVERS

### **STATUT DES MEMBRES**

RE : Pourrait-on avoir une distinction des membres (effectif qui participe à l'AG) et des membres adhérents (pour les services uniquement) ? Cela faciliterait l'obtention de quorum.

TeamGN : On pourrait aussi proposer qu'un membre puisse payer sa cotisation en journée de travail (envoyer des bénévoles pour tel ou tel projet). Le danger de ce type de projet est que cela risque d'entraîner une attitude consumériste de la part de certains membres qui ne se déplaceront plus jamais parce qu'ils ont payé une cotisation.

Lunargent : il faut voir si on a envie d'être membre de BE Larp, de représenter cette association. C'est cela l'intérêt d'être membre de la fédération.

Kaernunos : On devrait postposer cette idée après le travail des administrateur.rice.s qui ont eu cette volonté.

RE : Je voudrais demander une étude sur cette solution. On ne doit pas décider maintenant mais donner une piste de réflexion.

L'AG demande au CA de réfléchir à cette question et de revenir à la prochaine AG avec des informations permettant de prendre une décision.

### **ASSURANCE PROTECTION JURIDIQUE**

Kaernunos : Il pourrait être intéressant de prendre une assurance de protection juridique pour protéger BE Larp et ses membres. Je voudrais que l'on se renseigne sur une telle assurance.

Fabrice : Nous sommes actuellement en recherche d'une PJ via un courtier qui revoit aussi l'ensemble de nos assurances (y compris l'assurance RC de BE Larp).

**Bilan interne**

30/01/2018

EUR

Schéma mixte

	Ex. 2017 Rep 2017 --> Clô 2017		Ex. 2016 Rep 2016 --> Clô 2016	
		01/01/2017 - 31/12/2017		01/01/2016 - 31/12/2016
<b><u>ACTIFS IMMOBILISES</u></b>	21/28	<b>14.212,19</b>		<b>5.861,95</b>
<b>III. Immobilisations corporelles</b>	22/27	<b>11.812,19</b>		<b>3.461,95</b>
C. Mobilier et matériel roulant	24	11.812,19		3.461,95
240000 MOBILIER		653,39		0,00
240900 AMORTISSEMENT MOBILIER		(217,77)		0,00
241100 MATERIEL D'ANIMATION		18.847,11		17.586,00
241190 AMORTISSEMENT SUR MATERIEL D'ANIMATION		(18.006,33)		(17.586,00)
241200 MATERIEL DE BUREAU		5.226,52		5.018,57
241290 AMORTISSEMENT SUR MATERIEL DE BUREAU		(4.867,42)		(3.622,71)
241300 MATERIELS TECHNIQUES		14.942,12		4.132,17
241390 AMORTISSEMENT MATERIELS TECHNIQUES		(4.765,43)		(2.066,08)
<b>IV. Immobilisations financières</b>	28	<b>2.400,00</b>		<b>2.400,00</b>
288000 GARANTIE LOCATIVE		2.400,00		2.400,00
<b><u>ACTIFS CIRCULANTS</u></b>	29/58	<b>92.586,12</b>		<b>89.999,27</b>
<b>VII. Créances à un an au plus</b>	40/41	<b>16.124,70</b>		<b>12.437,70</b>
A. Créances commerciales	40	10.864,70		7.177,70
400000 CLIENTS		10.864,70		7.177,70
B. Autres créances	41	5.260,00		5.260,00
416000 CREANCES DIVERSES		2.260,00		2.260,00
418000 CAUTION A RECUPERER		3.000,00		3.000,00
<b>IX. Valeurs disponibles</b>	54/58	<b>76.461,42</b>		<b>77.561,57</b>
550100 CPTÉ COURANT KEY 651-2431561-68 AVATAR		0,55		0,55
550210 CPTÉ COUR KEY 651-1433169-97 BE LARP		8.064,47		0,00
550240 CPTÉ COUR KEY 651-1433186-17 NAUM		764,81		764,81
550270 CPTÉ COUR BEL 068-8972186-04		18.669,54		17.994,25
555210 CPTÉ EP KEY 651-2013979-71 BE LARP		0,60		0,60
555240 CPTÉ EP KEY 651-2431578-85 NAUM		0,08		0,08
555270 CPTÉ EP BEL 882 604460 05		48.841,37		58.801,28
570000 CAISSES - ESPECES		120,00		0,00
<b>Montant total de l'actif</b>		<b>106.798,31</b>		<b>95.861,22</b>

**Bilan interne**

30/01/2018

EUR

Schéma mixte

		Ex. 2017	Ex. 2016
		Rep 2017 --> Clô 2017	Rep 2016 --> Clô 2016
		01/01/2017 - 31/12/2017	01/01/2016 - 31/12/2016
<b><u>CAPITAUX PROPRES</u></b>			
	10/15	<b>89.482,44</b>	<b>84.253,86</b>
<b>I. Capital</b>	10	<b>88.712,15</b>	<b>88.712,15</b>
A. Capital souscrit	100	88.712,15	88.712,15
100000 FOND ASSOCIATIF		88.712,15	88.712,15
<b>V. Bénéfice reporté</b>	140	<b>(4.458,29)</b>	<b>(4.458,29)</b>
140000 RESULTAT REPORTE		(4.458,29)	(4.458,29)
<b>Solde 6 et 7</b>		<b>5.228,58</b>	
*** 149999 RESULTAT PROVISOIRE REPORTE		5.228,58	0,00
<b><u>PROVISIONS ET IMPOTS DIFFERES</u></b>			
	16	<b>8.485,24</b>	<b>8.485,24</b>
<b>VII. A. Provisions pour risques et charges</b>	160/5	<b>8.485,24</b>	<b>8.485,24</b>
5. Autres risques et charges	164/5	8.485,24	8.485,24
165000 PROVISION PR RISQUES & CHARGES SOCIALES		8.485,24	8.485,24
<b><u>DETTES</u></b>			
	17/49	<b>8.830,63</b>	<b>3.122,12</b>
<b>IX. Dettes à un an au plus</b>	42/48	<b>8.830,63</b>	<b>3.122,12</b>
C. Dettes commerciales	44	(2.455,52)	(1.339,16)
1. Fournisseurs	440/4	(2.455,52)	(1.339,16)
440000 FOURNISSEURS		(2.592,25)	(1.339,16)
444000 FACTURES A RECEVOIR		136,73	0,00
E. Dettes fiscales, salariales et sociales	45	11.286,15	3.621,35
1. Impôts	450/3	0,44	3.012,38
453000 PRECOMPTE RETENUS		0,44	3.012,38
2. Rémunérations et charges sociales	454/9	11.285,71	608,97

## Bilan interne

30/01/2018

Schéma mixte

EUR

	Ex. 2017 Rep 2017 --> Clô 2017		Ex. 2016 Rep 2016 --> Clô 2016	
	01/01/2017 - 31/12/2017		01/01/2016 - 31/12/2016	
454000 OFFICE NATIONAL DE LA SECURITE SOCIALE		4.436,83		(9.504,08)
455000 REMUNERATIONS		116,19		3.380,36
456000 PECULE DE VACANCES		6.732,69		6.732,69
F. Autres dettes	47/48	0,00		839,93
489000 AUTRES DETTES DIVERSES		0,00		839,93
<b>Montant total du passif</b>		<b>106.798,31</b>		<b>95.861,22</b>

**Bilan interne**

30/01/2018

EUR

Schéma mixte

	Ex. 2017 Rep 2017 --> Clô 2017		Ex. 2016 Rep 2016 --> Clô 2016	
		01/01/2017 - 31/12/2017		01/01/2016 - 31/12/2016
<b><u>COMPTE DE RESULTATS</u></b>				
<b>I. Produits et charges d'exploitation</b>				
A.B. Marge brute d'exploitation	9900	102.257,50		52.413,34
1. Dont : produits d'exploitation non récurrents	76A	4.219,61		0,00
764000 BONI HORS PERIODE		4.219,61		0,00
2. Chiffre d'affaires	70	16.465,18		17.064,04
702000 ENTREES ACTIVITES		8.567,18		8.277,04
703000 LOGISTIQUE AVATAR		7.793,00		8.189,00
705000 VENTES ET LOCATION MATERIEL ACTIVITES		15,00		560,00
705200 LOCATION DE MATERIEL		90,00		38,00
3. Autres produits d'exploitation	71/74	208.988,68		132.453,37
*** 730000 COTISATION MEMBRES ASSOCIES		1.350,00		1.400,00
*** 730500 COTISATIONS MEMBRES AVATAR		69.691,05		44.522,75
*** 731000 COTISATIONS MEMBRES ADHERANTS		150,00		300,00
*** 736100 SUBVENTIONS FWB		60.488,00		35.791,72
*** 736200 SUBSIDES DECRET EMPLOI		49.320,88		47.726,01
*** 736500 SUBSIDES APE		7.341,67		1.512,32
*** 736600 SUBSIDES MARIBEL		14.795,00		0,00
*** 736700 SUBVENTIONS AUTRES		1.000,00		0,00
*** 738000 REDUCTION ONSS		0,00		1.101,78
748999 REDUCTION ONSS		4.692,20		0,00
749050 CREDIT PRECOMPTE SECTEUR PRIVE		159,88		0,00
749346 RECUPERATION PP		0,00		98,79
4. Approvisionnements, marchandises, services et biens divers	60/61	(127.415,97)		(97.104,07)
b. Services et biens divers	61	(127.415,97)		(97.104,07)
610000 LOYERS & LOCATIONS EQUIPEMENTS PERMANENT		(19.334,94)		(14.267,00)
610200 LOCATION VEHICULES UTILITAIRES		(4.549,40)		(5.016,24)
611000 LOYERS & LOCATIONS EQUIP. NON PERMANENTS		(34.236,08)		(27.790,62)
611060 LOCATION MATERIEL COMMUNICATION		(1.154,42)		0,00
612000 FRAIS POSTAUX		(216,69)		(86,95)
612020 ELECTRICITE		(35,86)		(33,25)
612060 EAU		(474,45)		(1.282,54)
612100 COMMUNICATION		(2.000,91)		(2.242,42)
612200 PAPIERS,FOURNIT. BUREAU, PETIT MATERIEL		(264,86)		(283,57)
612220 PHOTOCOPIES		(1.819,90)		(1.111,99)

## Bilan interne

30/01/2018

EUR

Schéma mixte

	Ex. 2017 Rep 2017 --> Clô 2017		Ex. 2016 Rep 2016 --> Clô 2016	
		01/01/2017 - 31/12/2017		01/01/2016 - 31/12/2016
612400 FRAIS D'INTENDANCE		(6.874,45)		(7.413,54)
612500 CARBURANT VEHICULES		(160,17)		(107,16)
613110 ASSURANCES		(6.878,55)		(5.787,61)
613200 FRAIS DE GESTION ET D'ADMINISTRATION		(5.036,19)		(1.861,91)
613250 PUBLICATIONS LEGALES		(126,93)		(124,63)
613300 DEPLACEMENTS MISSIONS		(6.164,83)		(3.477,40)
613400 FORMATION DU PERSONNEL		(607,02)		0,00
613500 CONTRIBUTION AU PROJET EMPLOI CJC		(8.328,55)		(5.433,24)
614110 IMPRESSIONS		(1.196,24)		0,00
614300 FOIRES ET EXPOSTIONS		(273,38)		0,00
614600 FRAIS MISSIONS ET RECEPTION		(117,70)		(86,60)
616000 ACHAT MATERIEL		(16.486,70)		(11.269,02)
619000 RETRIBUTION D'UN TIERS		(10.647,75)		(8.828,38)
619100 INDEMNITES POUR ACTIVITES BENEVOLES		(430,00)		(600,00)
<b>C. Rémunérations, charges sociales et pensions</b>	<b>62</b>	<b>(86.221,39)</b>		<b>(52.290,69)</b>
620100 BRUTS		(58.825,92)		(37.069,18)
620250 DIVERS BRUTS		(351,31)		0,00
620254 PRIME FIN ANNEE		(4.781,65)		0,00
621100 COTISATIONS ONSS PATRONALES		(19.842,14)		(12.202,86)
623000 ASSURANCE LOI		(290,37)		(283,23)
623110 ABONNEMENTS SOCIAUX (DOM-TRAV)		(2.130,00)		(280,70)
625000 PROVISION POUR PECULE DE VACANCES		0,00		(2.454,72)
<b>D. Amortissements et réductions de valeur sur frais d'établissement, sur immobilisations incorporelles et corporelles</b>	<b>630</b>	<b>(7.469,57)</b>		<b>(4.018,95)</b>
630200 DOTATIONS AUX AMORT SUR IMMO CORPO		(7.469,57)		(4.018,95)
<b>G. Autres charges d'exploitation</b>	<b>640/8</b>	<b>(764,81)</b>		<b>0,00</b>
643000 DONS SANS DROIT DE REPRISE		(764,81)		0,00
<b>I. Charges d'exploitation non récurrentes</b>	<b>660</b>	<b>(2.525,43)</b>		<b>(606,74)</b>
664000 AUTRES CHARGES EXCEPTIONNELLES		(2.525,43)		(600,00)
665000 MALIS HORS PERIODE / EXCEPTIONNELS		0,00		(6,74)
<b>II. Bénéfice d'exploitation</b>	<b>70/64</b>	<b>5.276,30</b>		
<b>Perte d'exploitation</b>	<b>64/70</b>			<b>(4.503,04)</b>
<b>III. Produits financiers</b>	<b>75</b>	<b>65,76</b>		<b>176,42</b>
B. Autres produits financiers	75/6	65,76		176,42



**Bilan interne**

	<b>Ex. 2017</b>		<b>Ex. 2016</b>	
	<b>Rep 2017 --&gt; Clô 2017</b>		<b>Rep 2016 --&gt; Clô 2016</b>	
	01/01/2017 - 31/12/2017		01/01/2016 - 31/12/2016	
751000 PRODUITS DES ACTIFS CIRCULANTS		65,76		176,42
<b>IV. Charges financières</b>	65/66B	<b>(113,48)</b>		<b>(131,67)</b>
656000 FRAIS BANCAIRES		(113,48)		(131,67)
<b>V. Bénéfice de l'exercice avant impôts</b>	70/66	<b>5.228,58</b>		
<b>Perte de l'exercice avant impôts</b>	66/70			<b>(4.458,29)</b>
<b>IX. Bénéfice de l'exercice</b>	9904	<b>5.228,58</b>		
<b>Perte de l'exercice</b>	9904			<b>(4.458,29)</b>
<b>XII. Bénéfice de l'exercice à affecter</b>	9905	<b>5.228,58</b>		
<b>Perte de l'exercice à affecter</b>	9905			<b>(4.458,29)</b>

31 décembre 2017

Etat des lieux 2016

9.274,80 €

	TOTAL	€ -96.350,00	€ -101.950,00	€ -217.066,48	€ 226.341,28	€ 108.975,42	€ 81.975,42
Nom	Budget voté	Adaptation	Réalisé	Réalisé	Adaptation	Budget voté	
FE Banque	€ -150,00	€ -150,00	€ -75,65	€ 56,57	€ 150,00	€ 150,00	
FE Cotisations	€ -	€ -	€ -	€ 1.500,00	€ 1.700,00	€ 1.700,00	
FE Animations externes	€ -	€ -	€ -1.698,24	€ 6.252,50	€ 10.000,00	€ 10.000,00	
FE Subventions	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	
FE Subsides de fonctionnement	€ -	€ -	€ -	€ 60.488,00	€ 60.000,00	€ 35.000,00	
FE IT	€ -650,00	€ -650,00	€ -678,40	€ -	€ -	€ -	
FE Représentation	€ -1.500,00	€ -1.500,00	€ -4.786,67	€ 15,00	€ -	€ -	
FE Assurances	€ -5.500,00	€ -6.000,00	€ -5.859,06	€ -	€ -637,24	€ -637,24	
FE Services Administratifs	€ -1.500,00	€ -1.500,00	€ -3.049,95	€ -	€ -	€ -	
FE Soutien aux bénévoles	€ -500,00	€ -750,00	€ -1.067,40	€ -	€ -223,90	€ -223,90	
FE Defraiemnt bénévoles	€ -	€ -	€ -430,00	€ -	€ -80,51	€ -80,51	
FE Location immeubles	€ -13.000,00	€ -13.000,00	€ -12.146,86	€ -	€ -	€ -	
FE Investissement	€ -	€ -	€ -15.819,81	€ -	€ -	€ -	
FE Divers	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -921,00	€ -921,00	
PER Emploi	€ -60.000,00	€ -65.500,00	€ -84.387,45	€ 73.547,26	€ 49.000,00	€ 49.000,00	
PER Déplacements et frais de missions	€ -2.000,00	€ -2.000,00	€ -2.129,26	€ -	€ -11.141,65	€ -11.141,65	
PER Fonctionnement	€ -400,00	€ -1.000,00	€ -1.400,79	€ -	€ -103,13	€ -103,13	
PER Communications	€ -1.500,00	€ -1.500,00	€ -1.568,72	€ -	€ -14,20	€ -14,20	
PER Formations	€ -500,00	€ -500,00	€ -1.124,79	€ -	€ -101,82	€ -101,82	
PER Matériel pour permanents	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	
PER Divers	€ -	€ -	€ -39,84	€ -	€ -	€ -	
PRO BWAT	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	
PRO Bourses pour projets innovants	€ -3.000,00	€ -500,00	€ -	€ -	€ -	€ -	
PRO Pépinières du GN	€ -150,00	€ -150,00	€ -	€ -	€ -	€ -	
PRO BEta Larp	€ -2.500,00	€ -2.500,00	€ -1.953,64	€ -	€ -	€ -	
PRO Ligue de troll-ball	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	
PRO Nuit du huis-clos	€ -500,00	€ -500,00	€ -1.354,50	€ 1.435,36	€ 500,00	€ 500,00	
PRO Espace de stockage	€ -	€ -2.500,00	€ -1.238,18	€ -	€ -1.151,13	€ -1.151,13	
PRO MJ@AVATAR	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	
PRO Atelier	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	
PRO Prêt de matériel	€ -	€ -750,00	€ -1.289,60	€ 90,00	€ -	€ -	
PRO Evénements	€ -500,00	€ -500,00	€ -	€ -	€ -	€ -	
PRO International Cell	€ -500,00	€ -500,00	€ -432,00	€ -	€ -	€ -	
PRO BEta Larp 2018	€ -	€ -	€ -377,98	€ -	€ -	€ -	
PRO Divers	€ -2.000,00	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	
Charges et produits précédents	€ -	€ -	€ -1.770,89	€ 2.236,37	€ -	€ -	
Charges et produits reportés	€ -	€ -	€ -120,00	€ 39,32	€ -	€ -	
Compte d'épuration	€ -	€ -	€ -1.025,43	€ 1.541,85	€ -	€ -	

## **ANNUAIRES**

4 sites ont été ajoutés par les permanents ainsi que 5 sites par la communauté. A ce jour, le calendrier comporte 28 sites de jeu. Les différents organisateurs sont régulièrement interpellés par l'équipe lorsqu'ils organisent un jeu sur un site n'étant pas référencé dans l'annuaire.

Quelques ajustements au niveau de la configuration du site ont également été apportés.

## **ASSURANCE**

10 demandes ont été introduites à BE Larp cette année. Il s'agit essentiellement de foulures et luxations à l'exception notable d'Olivier Poelaert. Les procédures d'assurance sont, sur ce cas, toujours en cours. Les permanents n'ont pas reçu d'autres retours de blessés ou de l'assurance.

## **AVATAR**

AVATAR 2017 s'est clôturé sur une note globalement positive avec une nouvelle dynamique d'équipe et une augmentation significative du nombre de participants. Le bilan de l'événement basé sur le cahier des charges est joint au présent rapport d'activité.

Une réflexion est à débiter au sein du CA sur l'investissement des permanents dans l'événement.

## **BARBECUE BÉNÉVOLES**

Le barbecue annuel de remerciement des bénévoles a attiré une grosse cinquantaine de personnes (des bénévoles et les familles de ceux-ci.) Tout a été pris en charge par BE Larp (viandes, salades, pains et boissons) et les permanents se sont occupés de la préparation avec l'aide de quelques bénévoles qui les ont aidés.

## **BOURSE POUR PROJETS INNOVANTS**

Une demande de bourse a été introduite par Garou asbl concernant l'adaptation d'émetteurs/récepteurs pour les besoins du GN. Un outil d'accompagnement à l'utilisation de ces technologies a été réalisé par l'association, présenté au BEta Larp 2018 et sera prochainement disponible en ligne sur le site de BE Larp.

## **SERVICE CAMIONNETTE ET CARTE PRO COLRUYT**

## **FESTIVAL DU HUIS-CLOS**

Le festival du Huis-clos a accueilli cette année 12 jeux et 106 participants. Plusieurs pistes de réflexions ont été amorcée concernant entre autre l'espace détente, les visuels des huis-clos, des petits jeux, etc. La réflexion n'a pas abouti et devra être poursuivie en 2018.

## **INTERNATIONAL**

Des bénévoles ont représenté BE Larp auprès de la Fédé GN française pour proposer de mettre en commun les règles de sécurité développées par la BWAT et de travailler de concert le projet d'escrime ludique.

## **IT**

Une nouvelle interface IT a été créée pour la gestion des inscriptions et de la logistique AVATAR. Dans ce cadre, une formation de Fabrice au langage R est en vue.

## **SITE PERMANENT**

Plusieurs rencontres ont eu lieu pour relancer le projet. Une méthodologie de travail ainsi qu'un « cahier des charges » a été établi par l'équipe de bénévoles. Le projet a été mis en stand-by après AVATAR mais sera repris début 2018 afin d'étudier de nouvelles opportunités.

## **STOCK BE LARP**

Deux séances de rangement ont été organisées avec appel aux membres. La première séance a été annulée car aucun membre ne s'est présenté et seules les associations Imagimonde et Rêve Emotion étaient présentes lors de la seconde séance.

Suite à AVATAR, le stock nécessite un nouveau rangement. Une réflexion a été amorcée et doit être poursuivie en 2018 afin de trouver des solutions pour éviter cette situation qui revient de manière cyclique dans la vie de l'association.

Une réflexion a été menée sur la possibilité de déménager le stock afin de faire des économies sur le montant du loyer. Il s'est avéré qu'à service égal, il n'était pas intéressant pour BE Larp de déménager le stock. Le comparatif sur lequel s'est basée cette réflexion est disponible en annexe.

Durant cette année, les emplacements disponibles pour le stockage de matériel d'associations ont été utilisés par Imagimonde asbl, Cerbères asbl et Ecole du Merveilleux asbl.

## **PRÊT DE MATÉRIEL**

Création d'un canevas et d'une convention de prêt claire. Suite aux difficultés rencontrées pour le rangement (et donc également l'inventaire) du stock, la création d'un listing du matériel pouvant être prêté n'a pu être réalisé aussi vite que prévu.

Cette année, le service de prêt a été exceptionnellement peu utilisé puisque que celui-ci se résume au prêt de 30 épées et 2x le set de matériel cuisine.

## **BWAT**

Le projet BWAT a été repris en main par des bénévoles motivés suite à l'accident survenu sur le GN « Les Chroniques d'Outreterre ». Le contenu de l'outil a été mis à jour, un système d'homologation avancé concernant l'archerie a été mis en place (et doit continuer à être développé en 2018) et une formation d'homologation a été organisée dans le cadre de BEta Larp 2018.

Des tests balistiques seront réalisés par des bénévoles (en collaboration avec un professionnel) en 2018.

## PÉPINIÈRE DU GN

L'Organisation de Jeunesse « Jeune et Citoyen » a demandé l'aide de BE Larp pour organiser une animation de GN pour leur forum annuel. Un permanent a accompagné l'équipe de jeunes organisateurs durant les différentes étapes de la création de l'activité. Celle-ci s'est bien déroulée et a compté une centaine de participants.

## PRÉVENTION ET PREMIER SECOURS EN GN

Motivation et soutien d'une bénévole pour la création d'une présentation/guide. La présentation se fera à BEta Larp et sera mise à disposition de BE Larp après. La présentation sera complétée par de la réalité augmentée.

## FORMATIONS

Cette année, une nouvelle formation sur l'écriture de huis-clos (2 jours) a pu être donnée à une vingtaine de bibliothécaires bruxellois. Dans ce cadre, un nouveau fascicule a été développé afin d'accompagner au mieux cette formation. Lors de cette formation, 4 bibliothécaire nous ont fait part que leur présence était due à la découverte de ce format d'animation dans d'autres bibliothèques ayant suivi notre formation en 2016. Trois retours nous sont revenus de bibliothécaires ayant organisé une activité de GN dans leur bibliothèque et nous faisant part du succès obtenu.

## SALONS

Cette année encore, BE Larp a été présent dans plusieurs salons afin de présenter le GN belge au grand public :

## FACTS

Convention de deux jours se déroulant à Genk sur diverses thématiques de l'univers geek. BE Larp a développé un partenariat sur 3 ans pour y présenter une animation d'initiation. Cette participation est rémunérée et nous permet donc d'investir dans du matériel de jeu de type contemporain/futuriste qui viendra renforcer le service de prêt en diversifiant l'offre. Cette convention est également l'occasion pour BE Larp de toucher un public néerlandophone.

L'animation de 30 minutes proposée en Anglais, Français et Néerlandais a été prise en charge par une vingtaine de bénévoles dont 2 issus d'associations flamandes. Celle-ci a connu un grand succès puisque l'entièreté des places disponibles (100) ont été très rapidement comblées avec un retour du public assez positif.

## RETROUVAILLES

Salon destiné à l'associatif liégeois. Cette année encore, BE Larp a proposé aux différents clubs liégeois d'être présents sur ce salon. Rêve Emotion asbl et Riddle of Steel asbl étaient comme chaque année présents. La RoS à une nouvelle fois rencontré beaucoup de succès avec son initiation à l'escrime de GN.

Ce salon est l'opportunité pour BE Larp de toucher un public majoritairement familial.

## **SALON DE L'ÉDUCATION**

Salon à destination du monde de l'enseignement à Charleroi. BE Larp y a été présent une journée en proposant une animation photo/fond/costumes. La présence de BE Larp sur ce salon a pour but de faire découvrir le GN comme outil pédagogique au monde de l'enseignement.

## **MADE IN ASIA**

Salon autour de la culture geek/asia sur trois jours. BE Larp y a proposé un mini jeu d'initiation qui a remporté un franc succès.

## **TROLLS ET LEGENDES**

BE Larp fut présent à l'édition 2017 du festival. Il y fut proposé une animation accessible à tout le monde demandant aux participants d'enquêter sur un crime et de trouver différents suspects disséminés à travers tout le festival. L'animation a rencontré un succès correct (une vingtaine de groupes de participants) et a mobilisé un permanent et six bénévoles.

## **ACTIVITÉS DIRECTES**

### **MUSÉE DE LA PORTE – TUBIZE**

Les permanents ont commencé à travailler sur cette activité en partenariat (l'activité est prévue pour février 2018). Il s'agit d'utiliser le GN comme activité promotionnelle pour un musée.

Seuls les permanents travaillent sur ce projet.

### **FÊTE DU COLLÈGE SAINT-MICHEL**

Animation de découverte au collège Saint-Michel. Les permanents et Thomas ont travaillé à cela. Le thème de la fête étant Star Wars, une animation ludique de GN a été organisée dans cet univers. Cela a remporté un franc succès (près de 50 jeunes ont pu participer à l'animation). L'école fut également fort satisfaite. Cette animation nous permet de poursuivre notre partenariat avec le collège pour le festival du huis-clos et de toucher notre public-cible.

### **ANIMATION GUIDES D'ARLON**

Animation découverte medfan demandée dans le cadre d'un rassemblement Guides d'Arlon. Malheureusement, par manque de bénévoles, l'animation n'a pu être assurée dans des conditions optimales. Débriefing a été organisé et une réflexion a été entamée pour éviter ce genre de situation à l'avenir.

### **ANIMATION HARRY POTTER AU COLLÈGE SAINT-MICHEL**

Suite au festival du huis-clos, plusieurs professeurs du collège Saint-Michel a demandé à pouvoir organiser une activité de GN dans leur classe. Les permanents ont préparé l'activité et ont intégré les professeurs comme animateur/PNJ à l'activité. L'animation a touché une quarantaine de personnes.

L'animation est répétable et pourra être proposée à d'autres enseignants dans le futur.

Le rôle des permanent.e.s au sein de BE Larp est principalement d'accompagner les jeunes volontaires dans l'ensemble de leurs projets. Cela comprend plusieurs types de missions que nous vous détaillons ici.

## **REPRÉSENTATION DE BE LARP DANS LES INSTANCES**

### **LE CONSEIL DE LA JEUNESSE CATHOLIQUE**

BE Larp est une Organisation de Jeunesse et est membre d'une fédération d'OJ : le Conseil de la Jeunesse Catholique (en abrégé CJC). Les permanent.e.s représentent ainsi BE Larp aux 6 Assemblées Générales ordinaires annuelles du CJC ainsi que dans les commissions emploi, volontariat et logistique-technique. La mission donnée aux permanent.e.s est de défendre les intérêts de BE Larp ainsi que ceux du CJC si cela ne va pas à l'encontre de notre OJ. Il existe d'autres groupes de travail proposés par le CJC mais pour lesquels BE Larp n'est pas représenté. Le principal avantage de ces représentations est informatif car notre fédération nous informe de ce qui se dit et se fait dans des instances où BE Larp n'est pas représenté comme la Commission Consultative des Organisations de Jeunesse (en abrégé CCOJ) par exemple.

#### **EN 2017**

Les permanent.e.s ont assuré la présence de BE Larp aux 6 AG, à trois réunions emploi et trois réunions volontariat. Cela leur a permis de s'informer sur les conséquences de la circulaire Peeters et sur la création du statut semi-agoral pour certains types de volontaires. Les permanent.e.s ont également été présent.e.s à la réunion logistique où il.elle.s ont eu l'occasion de partager expériences et connaissances techniques. Les permanent.e.s ont également participé à l'élaboration du Congrès CJC ainsi qu'à sa réalisation. Ce Congrès était une mise en avant des différentes associations du CJC sur un modèle proche de BEta Larp. Ce Congrès fut l'occasion pour BE Larp de se rapprocher du CJD (Conseil Jeunesse et Développement, une autre OJ du CJC travaillant sur les différences culturelles) et de présenter un projet commun : Honni soit qui mal y pense, un mini-GN exploitant les différences culturelles.

## **GESTION ADMINISTRATIVE**

### **COMPTABILITÉ**

Les permanent.e.s s'occupent de la comptabilité de BE Larp tout au long de l'année. Ils ont pour mission d'encoder les factures ainsi que de procéder au paiement de celles-ci. Ils informent également le trésorier de l'état des comptes par rapport au budget voté. Les permanent.e.s ne sont pas les trésorier.e.s de l'association.

#### **EN 2017**

Les permanent.e.s se sont occupé.e.s de la gestion comptable de tous les mouvements financiers de l'année. Deux adaptations du budget original ont été proposées au CA et furent acceptées. Les permanents ont également travaillé sur les investissements et leur justification comptable.

### **EMPLOI**

BE Larp a trois employé.e.s à temps plein et est pour cela aidée par différents organismes (la fédération Wallonie-Bruxelles, l'Aide à la Promotion de l'Emploi, Maribel et le CJC). Le coordinateur des

permanent.e.s représente BE Larp en tant qu'employeuse à la fois auprès de ces différents organismes et auprès des employé.e.s. Il représente également notre OJ auprès d'organismes liés à l'emploi (secrétariat social et IDEWE par exemple). Le responsable du coordinateur (notamment en ce qui concerne les évaluations ou les décisions liées à l'emploi) est un membre du Conseil d'Administration.

### **EN 2017**

Les permanents ont procédé à l'engagement de Deborah sur fond propre. Cette dernière dispose de deux contrats à mi-temps, un APE et un autre Maribel. Les permanent.e.s ont rédigé les dossiers de demande et s'occupent du suivi auprès de ces deux instances. Les permanent.e.s se sont également occupé.e.s de la gestion des emplois via l'UCM (anciennement, c'était le CJC qui s'occupait du service de secrétariat social).

### **SECRÉTARIAT**

Les permanents sont responsables des différentes démarches administratives inhérentes à notre statut d'OJ (dépôt des modifications du CA au Moniteur, écriture du suivi du plan quadriennal, rapport aux inspecteur.rice.s, etc.) Les permanent.e.s se chargent aussi de la prise de note lors des réunions d'AG, de CA ou d'autres activités organisées par les bénévoles (par exemple AVATAR). Ce sont aussi les permanent.e.s qui s'occupent des demandes de subsides liées aux projets.

### **EN 2017**

Les permanent.e.s se sont occupé.e.s de toutes les tâches administratives ainsi que de l'ensemble des rapports et autres documents écrits. L'ensemble des rapports est disponible sur le site web de BE Larp en libre téléchargement. Ils ont également rédigé plusieurs demandes de subsides pour le projet AVATAR (l'une d'entre elles a abouti).

### **SOUTIEN AUX BÉNÉVOLES**

Une part importante du travail des permanent.e.s est consacrée au soutien des volontaires dans leurs différents projets. Globalement, l'ensemble des projets décrits dans le bilan moral ont été réalisés avec l'aide des permanent.e.s.

Ce soutien prend différentes formes :

### **SOUTIEN MORAL ET HUMAIN**

Les permanent.e.s sont là pour répondre aux bénévoles et les accompagner dans leur projet. Ils sont ainsi une sorte de visage de la fédération pour les volontaires qui peuvent les contacter quand ils rencontrent des problèmes ou désirent des conseils.

### **EN 2017**

Les permanent.e.s sont régulièrement contacté.e.s par le biais de différents moyens (mails, Facebook, Messenger et téléphone) pour obtenir différentes informations. Il a été demandé aux volontaires de privilégier les mails pour contacter les permanent.e.s afin de ne pas empiéter sur leur vie privée.



## OUTILS ET CADRE DE TRAVAIL

Les permanent.e.s ne sont pas là pour effectuer les tâches des bénévoles. Leur travail consiste principalement à établir, avec les volontaires, un cadre de travail et à fournir aux jeunes les outils adaptés à leur projet. Cela peut prendre la forme d'outils informatiques (cloud, plate-forme de discussion, adresses mails spécifiques, etc.), de documents reprenant les expériences précédentes ou plus généralement de méthodes de travail ayant déjà fait leurs preuves. Les permanent.e.s sont donc des facilitateur.rice.s de mise en projet. Cependant, et même si nous répétons que les permanent.e.s ne sont pas là pour effectuer le travail des bénévoles, ce sont eux.elles que l'on appelle en dernier recours en cas d'abandon des volontaires responsables pour reprendre certains événements en catastrophe.

### EN 2017

Les permanent.e.s ont développé les outils « slack » et « trello » pour permettre une gestion de projet efficace et un travail permanents-bénévoles optimal. Il.elle.s ont travaillé au partage de ces données via ces outils et les ont mis en application pour la plupart des projets (AVATAR et le Festival du huis-clos notamment).

## SOUTIEN ADMINISTRATIF ET JURIDIQUE

Les permanent.e.s sont un point de contact pour les bénévoles. Ils peuvent répondre à leurs questions ou les orienter si besoin est. Les permanent.e.s disposent de plusieurs relais permettant d'aider les volontaires en interrogation.

### EN 2017

Ce sont principalement les nouvelles associations qui se tournent vers les permanent.e.s pour obtenir des informations générales sur la gestion d'une ASBL ou sur les intérêts de rejoindre la fédération. Les permanent.e.s ont ainsi aidé trois nouvelles associations en 2017.

## DOCUMENTATION

Globalement, les permanent.e.s sont documenté.e.s sur de multiples sujets. Ils informent la communauté sur différents points (notamment via la newsletter) et se posent comme relai de ce type d'information. Ils organisent ainsi une veille informative de l'actualité du GN en Belgique et dans le monde.

Les permanent.e.s compilent également de la documentation sur le site internet de la fédération (documents téléchargeables, fiches des bonnes pratiques, annuaire des sites de jeu, etc.)

### EN 2017

Les permanents se sont occupé.e.s de la Newsletter mensuel en essayant de la rendre attrayante et informative. Il a été décidé de présenter une asbl membre de BE Larp par newsletter afin mettre en avant les activités et spécificités de chacun.e. Il y eut un peu moins de 100.000 envois d'information durant l'année et 20% de ces messages ont été ouverts.

## SERVICES

Quelques services proposés par la fédération sont tenus par les permanent.e.s. Ce sont donc eux.elles qui s'occupent de la gestion de l'assurance, des cartes de réduction Colruyt, des tarifs préférentiels pour la location de camionnette, stock, etc.

### EN 2017

Les permanent.e.s ont pris en charge la gestion des différents services et ont entrepris de s'occuper plus particulièrement du stock. Ils ont ainsi coordonné un grand inventaire avec l'aide des bénévoles et de quelques membres et ont ensuite travaillé au rangement du contenu ainsi qu'au tri des malles. Ils ont également recherché des moyens d'optimisation du stock et examiné d'autres endroits propices à un stock pour BE Larp.

## ANIMATIONS ET FORMATIONS

Les permanent.e.s s'occupent de réaliser quelques animations et formations pour présenter le GN comme outil pédagogique. Leur but est de présenter le GN comme un outil pédagogique utilisable concrètement dans le secteur pédagogique ou culturel.

### EN 2017

Nous avons ainsi pu réaliser deux formations dans des bibliothèques (Nivelles et Bruxelles) ou des animations de découverte dans des organismes de la jeunesse comme les guides et le collège Saint-Michel dans lequel nous avons organisé une initiation au GN lors de la fête du collège, le festival du huis-clos ainsi qu'une activité au sein d'une classe sur demande d'un professeur.

**BUDGET BE LARP 2018**

**475,90 €**

**-475,00 €**

**- 142.908,79 €    143.384,69 €    -    146.025,00 €    145.550,00 €**

REF	Libellé	Réalisé 2017		Budget 2018	
101	FE Banque	- 75,65 €	56,57 €	- 75,00 €	50,00 €
102	FE Cotisations		1.500,00 €	- €	1.500,00 €
103	FE Animations externes	- 1.698,24 €	6.252,50 €	- 1.500,00 €	5.000,00 €
104	FE Subventions				
105	FE Subsidés de fonctionnement		60.488,00 €	- €	60.000,00 €
106	FE IT	- 678,40 €		- 1.500,00 €	- €
107	FE Matériel promotionnel	- 4.786,67 €	15,00 €	- 1.500,00 €	- €
108	FE Assurances	- 5.859,06 €		- 8.000,00 €	- €
109	FE Services administratifs	- 3.049,95 €		- 3.000,00 €	- €
110	FE Soutien aux bénévoles	- 1.067,40 €		- 1.500,00 €	- €
111	FE Defraieiment bénévoles	- 430,00 €		- €	- €
112	FE Location immeubles	- 12.146,86 €		- 12.500,00 €	- €
113	FE Investissement	- 15.819,81 €		- 2.000,00 €	- €
114	FE Amortissement			- 7.500,00 €	- €
199	FE Divers				
201	PER Emploi	- 84.387,45 €	73.547,26 €	- 85.000,00 €	80.000,00 €
202	PER Déplacements et frais de missions	- 2.129,26 €		- 1.500,00 €	- €
203	PER Fonctionnement	- 1.400,79 €		- 500,00 €	- €
204	PER Communications (abonnement téléphone et connection internet)	- 1.568,72 €		- 1.500,00 €	- €
205	PER Formations	- 1.124,79 €		- 1.500,00 €	- €
206	PER Matériel divers			- 1.000,00 €	- €
299	PER Divers	- 39,84 €		- €	- €
301	PRO BWAT			- 1.000,00 €	- €
302	PRO Bourses pour projets innovants			- 1.000,00 €	- €
303	PRO Pépinières du GN			- €	- €
303 <sup>1</sup>	PRO BÉta Larp n-1			- €	- €
304	PRO BÉta Larp n	- 2.331,62 €		- 2.500,00 €	- €
305	PRO Ligue de troll-ball			- €	- €
306	PRO Festival du huis-clos	- 1.354,50 €	1.435,36 €	- 1.200,00 €	1.200,00 €
307	PRO Espace de stockage	- 1.238,18 €		- 3.000,00 €	- €
308	PRO MJ@AVATAR			- €	- €
310	PRO Prêt de matériel	- 1.289,60 €	90,00 €	- 1.000,00 €	200,00 €
311	PRO Evénements			- 1.000,00 €	- €
312	PRO Cellule internationale	- 432,00 €		- 1.000,00 €	- €
313	PRO Terrain permanent			- 250,00 €	- €
314	PRO Salons (Retrouvaille, MIA, FACTS, Trolls&Legendes, BGF, Salon éducation)			- 4.000,00 €	- €
399	PRO Divers			- €	- €

## JUSTINE LOTTIN

Chers membres,  
Chers administrateurs,

En 2016, j'ai été engagée par BeLarp afin de réaliser sa nouvelle identité visuelle. J'ai donc pu me mettre dans la peau d'un permanent durant plusieurs mois. Par cette position cela m'a permis de découvrir en profondeur ce qu'était le quotidien de BeLarp et de nos permanents. J'ai ainsi pu comprendre quelle était leur charge de travail, leur organisation mais aussi les différents échanges qu'ils entretenait avec les membres. J'ai ainsi pu faire le constat que le contact avec la communauté et BE larp pouvait être souvent difficile. Pendant les mois qui ont suivi mon contrat au sein de l'ASBL, j'ai voulu comprendre les raisons qui poussaient une partie de la communauté à avoir une vision aussi dure des permanents et étriquée du travail qu'ils accomplissaient. À force d'échanges tant avec les membres de notre communauté qu'avec les permanents, j'ai pu écouter les reproches qui étaient faits, tout en partageant mon expérience en tant que collaboratrice/graphiste BeLarp.

À travers cette expérience, j'ai été fortement sensibilisée par ce que vivent les permanents au quotidien, mais également par les frustrations que pouvaient éprouver les membres. Je constate qu'il y a un réel manque de communication entre les deux partis. Les membres ne comprennent pas toujours les choix des permanents/administrateurs, et ont l'impression (à tort ou à raison) que les efforts ne sont pas toujours concentrés sur les bonnes choses.

C'est pourquoi, je sollicite un mandat d'administrateur, afin d'essayer de rétablir une communication active et transparente renforçant ainsi la confiance entre les deux partis. J'ai pleinement conscience des difficultés que représente cette tâche. Afin d'y parvenir, je compte me concentrer sur deux pôles :

- l'écoute en amont des besoins et idées des différents acteurs de la communauté.
- la communication transparente et continue des décisions et stratégies mise en place.

Dans un premier temps, je compte proposer un sondage qui visera à cerner concrètement les besoins et attentes des membres (technique, basée sur l'étude User Experience, devenue fondamentale dans la conception d'un service). Basés sur un retour direct des membres, les demandes et projets les plus attendus seraient intégrés au planning des permanents, tout en veillant à garder une priorité cohérente avec les autres tâches qu'ils doivent accomplir tout au long de l'année. Nous pourrions ainsi mettre en place un système de gestion de temps alloué à chaque projet (préalablement choisi), que les membres pourraient consulter mensuellement.

Dans un second temps, un retour sur le sondage ainsi que sur les décisions et choix stratégiques prises par la fédération. Ceci afin de permettre aux membres de comprendre, de suivre et de contribuer aux actions de l'ASBL avec plus de bienveillance, de collaboration et de compréhension.

Les actions évoquées dans cette lettre font évidemment partie d'un processus itératif et évolutif.

D'avance, merci de l'attention que vous porterez à ma candidature.

Cordialement,  
June (Justine) Lottin

**ERIC STEVENS**

Bonjour à tous

Donc voilà, j'en avais parlé, j'ai beaucoup cogité et je me suis décidé. Je pose ma candidature pour le CA de 2018...

Mon envie est de faire en sorte que la Fédération ait plus de visibilité surtout chez les membres. Leur montrer que BE Larp est là pour les aider à divers niveaux et pas pour faire de la figuration ou juste encaisser une cotisation donnant accès à une assurance. Aussi mettre mes talents d'auteur et autres à disposition, épauler les permanents du mieux qu'un membre du CA peut le faire. Aller vers les membres lorsque c'est nécessaire ou même en général, travailler en harmonie avec tous les acteurs liés par les activités de la Fédération, de façon à ce que tout le monde soit le plus satisfait possible.

A bientôt

Éric

**ANTOINE ORIA**

Bonjour,

Je souhaiterais déposer ma candidature pour ma reconduction dans le CA de Belarp.

Je me présente, je suis Antoine Oria participant depuis de nombreuses années à des GN de tous types. J'ai participé à de nombreux Avatar.

Cette année je me suis surtout occupé du Stock et du projet location matériel pour les membres, ainsi que du suivi de la redynamisation de la BWAT grâce à Sofiane et enfin de diverses réflexions au sein du CA,

Ce que je peux apporter c'est avant tout un regard extérieur et pragmatique sur les différentes activités de Belarp

Ce que j'attends de ma participation au CA de Belarp, est de continuer et conforter les missions primaires de Belarp et une promotion accrue du GN Belge ainsi qu'une approche plus professionnelle de la Fédération envers tous les acteurs concernés.

Antoine Oria

## MÉGANE MATHIEU

Salut à tous,

Après une profonde réflexion, je vais proposer ma candidature au CA de Belarp lors de la prochaine assemblée générale.

A bientôt,

Mégane Mathieu

## RACHEL HOEKENDIJK

Chère équipe de BE Larp,

Ayant pris connaissance de votre annonce, je vous contacte à présent pour vous faire connaître mon envie de vous rejoindre au conseil d'administration de BE Larp.

Au cours des huit dernières années, j'ai participé à une grande variété de jeux en Belgique (Priceless Guild, l'un ou l'autre GN organisé avec la MJ Antistatic de Tubize, Avatar, Ragnarok, Wild Dust, Influences, Yggdrasil, Clones, Cabaret 1930, Outreterre, Felisland), et récemment un GN international (Legion : Siberian Story). Depuis deux ans, je me suis investie dans la Riddle of Steel, et depuis cette année j'y suis également membre du staff. J'ai choisi jusqu'ici de ne pas m'adonner à l'organisation de GN, mais j'en fais souvent la promotion et ce de deux manières principalement. D'abord, j'aime promouvoir le GN auprès de non-initiés, à la fois en nourrissant leur curiosité, en vulgarisant ce qui semble souvent aux premiers abords étrange ou mystérieux, et en les aidant à trouver une "porte d'entrée" qui leur corresponde, dans les activités comme dans la communauté. J'ai la chance de naviguer avec fluidité entre les groupes et de tisser très facilement des liens. J'aime être dans une position de médiation, d'accompagnement et de facilitation. Ensuite, j'aime beaucoup les discussions théoriques sur le GN et j'essaie de faire la promotion des questions GNistiques dans le milieu de la recherche académique, comme j'ai commencé cette année un doctorat à l'ULB. J'ai avec mon doctorat été amenée à collaborer avec le Lab-JMB (Laboratoire jeux et mondes virtuels) où je représente déjà BE Larp. Plus personnellement, j'ai envie de m'ouvrir davantage au GN international ; ma prochaine escale dans ce voyage sera le Knutpunkt cette année.

Concernant des points moins liés au GN, je connais bien le milieu associatif et maîtrise bon nombre d'outils d'intelligence collective et d'auto-gestion.

Je serais très heureuse de pouvoir participer au conseil d'administration de BE Larp et de me mettre à son service.

D'ors et déjà, grand merci pour votre considération.

A dimanche.

Rachel Hoekendijk

**BENOÎT NICAISE**

Hello,

Pour une Xème fois, je présente ma candidature au CA BE Larp.

Les objectifs pour cette année : le développement de la cellule internationale avec un projet de soutien à la participation aux différentes conventions GN et le développement de la dynamique bénévoles (projet entrepris par Thomas) au sein de la fédération.

Belle journée !

# BE LARP

## SERVICE DE PRÊT DE MATÉRIEL

V1.0



BE LARP



## **INTRODUCTION**

### **INTENTION**

Ce document vise à coucher sur papier les pratiques liées à l'emprunt de matériel auprès de BE LARP. Sans détenir LA vérité, nous tâchons d'utiliser des techniques de gestion et d'opérationnalisation éprouvées.

Dès lors, Les textes et procédures de ces documents peuvent être librement réutilisés par toutes personnes désireuse de mettre en place à titre ponctuel ou permanent un système de prêt de matériel.

### **LE PROJET**

La fédération dispose d'une quantité grandissante de matériel de tous types et souhaite soutenir ses membres en proposant, en prêt, du matériel dont l'achat ne serait pas normalement nécessaire ou trop couteux pour un membre ou une seule activité.

- Le matériel disponible ne se veut pas limitatif à un univers, un style de jeu ou encore un domaine d'expertise.
- Le coût de mise à disposition couvre l'amortissement du matériel afin de rester abordable pour toutes personne ou activité
- Le service doit d'être réaliste et être pensé sur une utilisation à long terme.
- Une évaluation et un suivi du projet est effectué en interne sur base des expériences de mise à disposition et les retours reçus.

### **DÉVELOPPEMENT DU PROJET**

- Possibilité d'offres d'achats groupé pour les membres (CT)
- Packaging (CT-MT)
- Stock management (CT-MT)
- Online booking (MT)
- Notices (MT-LT)
- Plateforme de prêts inter-membres (LT)

## DÉMARCHE

### ELIGIBILITÉ

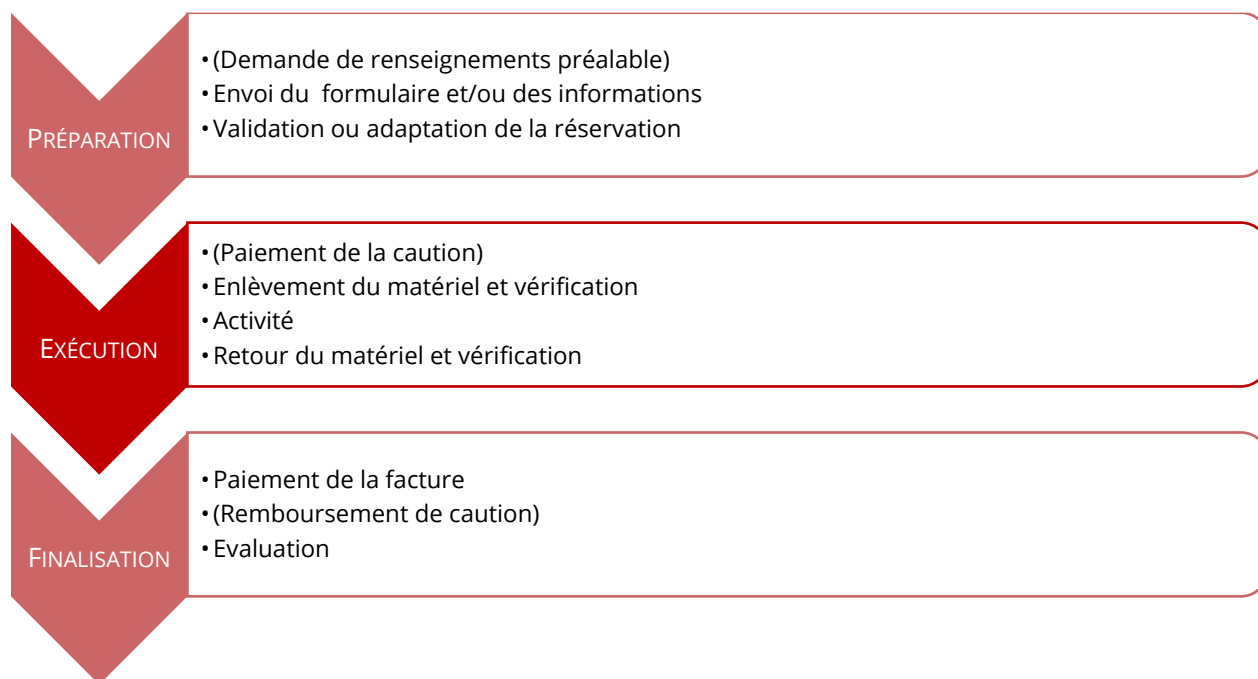
- Toutes organisation de GN est éligible au service de prêt de matériel, une priorité aux membres et à certains types de matériel peuvent cependant s'appliquer dans certains cas ;
- Toutes les demandes spécifiques (projets hors du commun, matériel non accessible) seront étudiées ;
- L'acceptation des demandes de mise à disposition s'effectue à la discrétion du CA et des permanents de BE LARP.

### CRITÈRES D'ACCEPTATION

- Délais
- Disponibilité du matériel
- Disponibilité des permanents
- Niveau d'expertise requis
- Manutention/préparation
- Affiliation ou lien avec BE Larp

## MODE D'EMPLOI

La mise à disposition de matériel suit habituellement le schéma suivant (avec possibilité de dérogation)



## PRÉPARATION

Bien que ce document tente de convenir d'un cadre autour de la mise à disposition de matériel, l'équipe de BE LARP se tient à votre disposition pour répondre à vos questions ou remarques.

Vous trouverez dans ce document, sur le site web ou sur simple demande le formulaire à compléter pour la mise à disposition de matériel. Si pour une raison ou une autre le formulaire n'est pas pratique pour les spécificités de votre demande, n'hésitez pas à nous contacter en nous envoyant un maximum d'informations sur votre projet.

Une fois complété faites-le nous parvenir et nous verrons comment répondre à vos demandes.

## EXÉCUTION

### CAUTION

- La validation de la commande induira (ou non) le paiement d'une caution pour la mise à disposition, basée sur la valeur d'achats ou de remplacements du matériel.
- La caution est une provision, dans des cas extrêmes celle-ci peut ne pas suffire à couvrir la dégradation du matériel.
- Le transfert de la prise en charge du risque s'effectue à l'enlèvement du matériel. Celui-ci n'est pas couvert de base durant la durée de l'activité.
- Une prise en charge par une assurance matériel/tout risque temporaire est envisageable pour le matériel non issu de l'artisanat. Attention au coût de ce type de services
- La caution éventuelle devra être payée avant l'enlèvement et sera restituée après paiement et retour du matériel.
- Le matériel (fortement) dégradé, dégradé suite à une utilisation anormale ou non nettoyé pourra être retenu de la caution.
- La caution ne pourra être récupérée si des dégradations (avérées) sont volontairement cachées

**ENLÈVEMENT**

- L'enlèvement (et le retour) pourra se faire au bureau des permanents (Tubize) ou directement au stock (Virginal-Samme). D'autres dispositions peuvent être prises pour des cas exceptionnels moyennant accord préalable.
- Les enlèvements (et retours) doivent être programmé et s'effectuer en semaine, de préférence durant les heures ouvrables.
- En cas d'empêchement ou de retard, pensez à contacter votre personne de contact.
- Bien que la ou le(s) permanent.e.s vous donneront probablement un coup de main, il est nécessaire d'être présent en suffisante pour la manutention du matériel et son chargement. Pensez également à prévoir un véhicule de taille suffisante. Certain contenant pour des raisons de gestion peuvent (largement) excéder la taille normale d'un objet courant (exemple : 3 bouilloires dans une malle de 600\*400\*220mm)
- Sauf cas exceptionnel nous vous demandons de ne pas modifier les packagings (boites, contenants,) pour l'optimisations du transport, à moins de vous charger vous-mêmes de la restitution du matériel dans son état initial de rangement.
- Le cas échéant, une notice ou des explications techniques vous seront remises concernant l'utilisation de certain type de matériel. Dans tous les cas, prévoyez la possibilité de tester le matériel sur place ou avant le commencement de votre activité
- Un état des lieux sera effectué lors de l'enlèvement (quantité, état, ...). Dans tous les cas, cet état des lieux servira de base pour la comptabilisation et l'état retour du matériel.

**RETOUR**

- Le matériel doit être restitué complet, nettoyé (le cas échéant) et non dégradé afin de permettre à chacun d'en jouir pleinement.
- Nous vous demandons de nous tenir informé d'éventuelle dégradation afin de nous permettre d'effectuer le suivi du matériel et ou les réparations nécessaires.
- Un état des lieux sera effectué lors du retour (quantité, état, ...)

**FINALISATION**

Outre la réception de la facture suivant le retour du matériel et la restitution de la caution nous invitons les emprunteurs et emprunteuses à évaluer s'ils.elles le désirent, le service afin de nous permettre de l'améliorer.

## MATÉRIEL

### GÉNÉRALITÉS

Différents tags sont ou seront attribués dans la suite du développement du projet.

ETAT	VOLUME	MASSE	GERBABLE	TECH LEVEL	LOUABLE
A=Usure absente	XS <1l	A<10kg	OUI	* = /	OUI
B=Usure légère	S <10l	B<20kg	NON	** = notice	NON
C=Usure Modérée	M <25l	C<30kg	NA	*** = 1ère XP	SC
D=Usure importante	L <50l	D<40kg		**** = notice + XP	
E=Usure maximale	XL <100l	E<50kg		***** = expert	
	XXL <200l	F>50kg			
	XXXL >200l				

### LISTING

- Le listing est non-exhaustif et reprend actuellement, les grandes lignes du matériel disponible auprès de la fédération.
- Les prix et cautions seront réévalués en fonction des retours sur le projet.
- Les informations techniques détaillée sont disponibles sur simple demande

01/01/2018

ID	LIBELLE	CATEGORIE	QTE	LOC	CONTENANT	ETAT	TAILLE / VOLUME	MASSE	EUROPAL	GERBABLE	TECH LEVEL	INIT.VALUE	LOUABLE	PRIX	CAUTION	REMARQUE
	Générateur.rice SMD0 4500 AVR	Logistique	1	/		B=Usure légère	XXXL >200l	F>50kg			** = notice	1.500,00 €	OUI	25,00 €	500,00 €	
	Epées 70cm RFB	game	40			A=Usure absente	S <10l	A<10kg			* = /	25,00 €	OUI	3,00 €	6,00 €	
	Epées 70cm RFB	game	10			B=Usure légère	S <10l	A<10kg			* = /	25,00 €	OUI	3,00 €	6,00 €	
	Chapiteau 6*12 PVC	shelter	1		Sacs toilé + ALI187	C=Usure Modérée	XXXL >200l	F>50kg			** = notice	1.200,00 €	OUI	25,00 €	150,00 €	
	Tentes Artic 170 (4*4m)	shelter	3		Sac toilé + piquets	B=Usure légère	XXL <200l	F>50kg			** = notice	900,00 €	OUI	25,00 €	250,00 €	
	Tente Versailles (12*18m)	shelter	1		Sac toilé + piquets	C=Usure Modérée	XXXL >200l	F>50kg			**** = notice + XP	12.000,00 €	SC	200,00 €	1.500,00 €	
	Tente Windsor (4,5m R)	shelter	1		Sac toilé + piquets	B=Usure légère	XXXL >200l	F>50kg			** = notice	2.000,00 €	OUI	35,00 €	250,00 €	
	Tente Louvre (7*10m)	shelter	1		Sac toilé + piquets	B=Usure légère	XXXL >200l	F>50kg			**** = notice + XP	5.000,00 €	OUI	75,00 €	500,00 €	
	Spot LED SMD5730 FLAT 30W IP65 3500K 3300lm	Logistique	50	40/30		A=Usure absente	XS <1l	A<10kg			* = /	20,00 €	OUI	1,00 €	3,00 €	
	Tuyau EAU - DSP40 - 25m - Gris	Logistique	20			B=Usure légère	M <25l	A<10kg			** = notice	55,00 €	OUI	2,00 €	10,00 €	
	Tuyau EAU - DSP40 - 20m - Blanc	Logistique	30			A=Usure absente	M <25l	A<10kg			** = notice	55,00 €	OUI	2,00 €	10,00 €	
	Tuyau EAU - DSP65 - 50m - Gris	Logistique	14			A=Usure absente	L <50l	A<10kg			** = notice	150,00 €	OUI	5,00 €	20,00 €	
	Tuyau EAU - GUI20 - 25m - Gris	Logistique	20			A=Usure absente	S <10l	A<10kg			** = notice	60,00 €	OUI	1,00 €	5,00 €	
	Raccord Croix DSP40*2/GUI20*2	Logistique	20			A=Usure absente	S <10l	A<10kg			** = notice	75,00 €	OUI		5,00 €	
	Raccord Té DSP40*3	Logistique	15			A=Usure absente	S <10l	A<10kg			** = notice	40,00 €	OUI		5,00 €	
	Réd DSP40/GUI20	Logistique	5			A=Usure absente	XS <1l	A<10kg			** = notice	15,00 €	OUI		5,00 €	
	Enrouleur à tuyau pompier	Logistique	1			B=Usure légère	L <50l	B<20kg			** = notice	750,00 €	OUI		50,00 €	
	Divisoir DSP65/2*DSP40	Logistique	2			A=Usure absente	S <10l	A<10kg			** = notice	250,00 €	OUI		15,00 €	
	Divisoir DSP65/2*DSP40/DSP65	Logistique	1			A=Usure absente	S <10l	A<10kg			** = notice	350,00 €	OUI		15,00 €	
	Jonction DSP65/DSP40	Logistique	2			A=Usure absente	S <10l	A<10kg			** = notice	50,00 €	OUI		5,00 €	
	Pack 12 "Talkies Pro" PMR 1/5W + acc	Logistique	5		Hardcase IP67	A=Usure absente	M <25l	A<10kg		OUI	** = notice	500,00 €	SC	25,00 €	250,00 €	License IBPT
	Oreillette PMR	Logistique	60			A=Usure absente	XS <1l	A<10kg			* = /	5,00 €	OUI		2,00 €	
	Micro déporté	Logistique	60			A=Usure absente	XS <1l	A<10kg			* = /	15,00 €	OUI		2,00 €	
	Buche d'exécution + Hache (safe)	game	1			B=Usure légère	L <50l	A<10kg			* = /	150,00 €	OUI	5,00 €	25,00 €	
	Gisant + socle	game	1			C=Usure Modérée	XXXL >200l	E<50kg		NON	* = /	500,00 €	OUI	10,00 €	50,00 €	
	Costumes de "sauvages" "lepreux"	game	TBD			C=Usure Modérée	S <10l	A<10kg			* = /	5,00 €	OUI	0,50 €	5,00 €	to be sorted
	Costumes divers	game	TBD			C=Usure Modérée	S <10l	A<10kg			* = /	5,00 €	OUI	0,50 €	5,00 €	to be sorted
	épée "loyal bon" "impériale" - Mika	game	1			A=Usure absente	M <25l	A<10kg			* = /	250,00 €	OUI	10,00 €	50,00 €	
	faux stylisée - Mika	game	1			A=Usure absente	L <50l	A<10kg			* = /	250,00 €	OUI	10,00 €	50,00 €	
	plastifieuse A3	Logistique	4			C=Usure Modérée	S <10l	A<10kg			* = /	75,00 €	OUI		20,00 €	
	Décorum - tête géante couleur sable	game	1			B=Usure légère	XXXL >200l	B<20kg			* = /	250,00 €	OUI	5,00 €	25,00 €	
	Pack Catering - Couverts	catering	1		60/40/22	B=Usure légère	L <50l	B<20kg			* = /	100,00 €	OUI	5,00 €	25,00 €	
	Pack Catering - gobelets plastique dur	catering	1		60/40/22	B=Usure légère	L <50l	A<10kg			* = /	TBD	OUI	2,50 €	25,00 €	
	Pack Catering - assiettes	catering	1		60/40/22	B=Usure légère	L <50l	A<10kg			* = /	TBD	OUI	5,00 €	25,00 €	
	Pack Catering - bols	catering	1		60/40/22	B=Usure légère	L <50l	A<10kg			* = /	TBD	OUI	2,50 €	25,00 €	
	Poelle 40cm	catering	2			B=Usure légère	XL <100l	B<20kg			* = /	25,00 €	OUI	2,50 €	5,00 €	
	Casserole collectivité xl	catering	2		AL187	B=Usure légère	XL <100l	B<20kg			* = /	100,00 €	OUI	2,50 €	10,00 €	
	lèche frites	catering	1		AL187	C=Usure Modérée	L <50l	A<10kg			* = /	50,00 €	OUI		5,00 €	
	crapeaux - bec à gaz 11kW	catering	3			C=Usure Modérée	M <25l	A<10kg			* = /	50,00 €	OUI	2,50 €	10,00 €	
	presse purée 65cm	catering	1		60/40/22	A=Usure absente	XS <1l	A<10kg			* = /	25,00 €	OUI			
	louche collectivité	catering	1		60/40/22	A=Usure absente	XS <1l	A<10kg			* = /	25,00 €	OUI			
	feux de chantier (9V battery not included)	Logistique	TBD		AL80	C=Usure Modérée	S <10l	A<10kg			* = /	20,00 €	OUI		5,00 €	
	Tabard N/B	game	TBD		AL80	B=Usure légère	S <10l	A<10kg			* = /	20,00 €	OUI	0,50 €	5,00 €	
	Nerf	game	TBD			A=Usure absente	S <10l	A<10kg			* = /	20,00 €	OUI	2,00 €	5,00 €	to be sorted
	Smartphones Wiko Sunny	game	2			A=Usure absente	XS <1l	A<10kg			* = /	80,00 €	OUI	5,00 €	20,00 €	
	Extincteur ABC 6kg	Logistique	14			A=Usure absente	S <10l	A<10kg			** = notice	50,00 €	OUI		10,00 €	
	Masque latex complet PRO	game	5			A=Usure absente	M <25l	A<10kg			*** = 1ère XP	1.500,00 €	OUI	10,00 €	150,00 €	
	PACK LED PAR FLOOR DMX 40° + acc	Logistique	5			A=Usure absente	S <10l	A<10kg			*** = 1ère XP	75,00 €	OUI	2,50 €	5,00 €	
	Truss léger (100kg statique - 18mm/1 ) 1,5m	Logistique	9			A=Usure absente	L <50l	A<10kg			* = /	30,00 €	OUI		5,00 €	
	Truss coin (100kg statique - 18mm/1 ) 35cm	Logistique	2			A=Usure absente	L <50l	A<10kg			* = /	25,00 €	OUI		5,00 €	
	Truss base (100kg statique - 18mm/1 )	Logistique	5			A=Usure absente	L <50l	A<10kg			* = /	15,00 €	OUI		5,00 €	
	Truss léger (100kg statique - 18mm/1 ) 0,5m	Logistique	5			A=Usure absente	L <50l	A<10kg			* = /	20,00 €	OUI		5,00 €	
	Truss T (100kg statique - 18mm/1 )	Logistique	2			A=Usure absente	L <50l	A<10kg			* = /	30,00 €	OUI		5,00 €	
	Truss T 3way 90° (100kg statique - 18mm/1 )	Logistique	1			A=Usure absente	L <50l	A<10kg			* = /	30,00 €	OUI		5,00 €	
	Tissu acoustique 500gr/m² - Noir + clips + Spannfix - 3*6m	Logistique	1			A=Usure absente	L <50l	A<10kg			* = /	120,00 €	OUI	5,00 €	25,00 €	
	Tissu scène 160gr/m² - Blanc + clips + Spannfix - 3*6m	Logistique	1			A=Usure absente	L <50l	A<10kg			* = /	50,00 €	OUI	5,00 €	25,00 €	
	American DJ - H2O LED	Logistique	5			C=Usure Modérée	S <10l	A<10kg			* = /	200,00 €	OUI	2,50 €	20,00 €	

**EMPRUNTEUR / EMPRUNTEUSE**

**NOM ET PRÉNOM :** \_\_\_\_\_

**ADRESSE MAIL:** \_\_\_\_\_

**NUMÉRO DE TÉLÉPHONE:** \_\_\_\_\_

**PERSONNE MORALE :** OUI / NON

**DÉSIGNATION :** \_\_\_\_\_

**MEMBRE BE LARP :** OUI / NON

**PROJET**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

- **ENLÈVEMENT :** \_\_\_ / \_\_\_ /20\_\_ **HEURE :** \_\_\_H\_\_ **LIEU :** STOCK / BUREAU **OK/TBC/TBD**
- **RETOUR :** \_\_\_ / \_\_\_ /20\_\_ **HEURE :** \_\_\_H\_\_ **LIEU :** STOCK / BUREAU **OK/TBC/TBD**

REF	LIBELLE	ETAT	QTE	PU	CT	REMARQUE

**PAIEMENT**

<b>SOUS-TOTAL</b>	
<b>DIVERS</b>	
<b>TOTAL</b>	

A virer sur le compte : BE10 0688 9721 8604  
**après réception de la facture.**

<b>CAUTION</b>	
----------------	--

A virer sur le compte BE10 0688 9721 8604  
**avant l'enlèvement**

**ENLÈVEMENT :**

---

---

**L'EMPRUNTEUR/L'ENPRUNTEUSE**

**LE PRÊTEUR**

BE LARP ASBL

**RETOUR**

---

---

**L'EMPRUNTEUR/EMPRUNTEUSE**

**LE PRÊTEUR**

BE LARP ASBL

*Les conditions de mise à disposition sont réputées connues et acceptées sans réserve*



## LISTING ANNEXE

REF	LIBELLE	ETAT	QTE	PU	CT	REMARQUE