



**PROCES VERBAL DE L'ASSEMBLE GENERALE VOTANTE  
DE L'ASBL AVATAR DU 27 JANVIER 2003.**



**Etaient présents :**

- Garou ASBL
- Eclipse ASBL
- A la Croisée des chemins
- Les Guetteurs de l'Imaginaire ASBL
- AMW ASBL
- Les Magistoriens ASBL
- Eternica ASBL
- École du Merveilleux ASBL
- Pendragon
- CCI ASBL
- Medieval K-OS
- Phénix ASBL
- La Manufactor ASBL

**Ont voté par procurations :**

- Amnésia ASBL
- D'Rôle D'Ere ASBL
- Yull Events
- Oneiros ASBL
- Larpal ASBL
- Beligor
- Cauldron ASBL

**Ordre du jour :**

L'ordre du jour suit l'ordre des points tel que défini par le Règlement d'ordre intérieur. Les points soumis au vote tels que repris ci-dessous sont issus du travail préparatoire du CA et de l'Assemblée générale préparatoire du 18 janvier. Certains points ont été mis à l'ordre du jour par les membres effectifs et sont également soumis au vote.



## **Vote 1**

**1. Approuver la nouvelle liste des membres effectifs** (26 - liste établie sur base des inscriptions sur le site).

AmnesiA ASBL,  
GaROu ASBL,  
Eclipse ASBL,  
D'Rôle D'Ere ASBL,  
Grislune,  
A la croisée des chemins,  
Les Chevaucheurs de Tonneaux,  
Les Guetteurs de l'Imaginaire ASBL  
AMW ASBL,  
Les Magistoriens ASBL,  
Yull Events,  
Arlam ASBL,  
Oneiros ASBL,  
Eternica ASBL,  
L'Ecole du Merveilleux ASBL,  
Hurlemont ASBL,  
Larpal ASBL,  
Beligor,  
Pendragon,  
CCI ASBL,  
JEA ASBL,  
Medieval K-OS,  
Phénix ASBL,  
Legend' Air ASBL,  
Cauldron ASBL,  
La Manufactor ASBL,

Une fois accepté, les membres disposent du droit de vote immédiat pour la suite de l'AG votante.

## **Vote 2**

Membres à vote consultatif (2 – pas d'activités à leur actif):

Alméga  
Lunargent ASBL

## **Vote 3**

Membres associés (3):

La FédéGN (fédération française),  
FBJS  
Magic Luxembourg



## 2. Changements de statuts et approbation du règlement d'ordre intérieur:

- **Le CA propose d'apporter des modifications aux statuts.** Les textes en gras sont les propositions de changement. Lorsque la motion « proposée par l'AG » ne figure pas dans les textes, cela signifie que la proposition émane du CA. Les numéros précédents les textes sont ceux correspondant au point des statuts concernés (voir annexe pour les statuts). En italique, les commentaires explicatifs concernant les points soumis aux votes.

### Vote 4

1.1. L'association est dénommée « Autre Vie, Autre Temps, Autre Réalité », en abrégé : « AVATAR ». ***La fédération belge du jeu de rôles grandeur nature.***

Cette modification est accompagnée d'une traduction dans les trois langues : le français, le néerlandais et l'anglais. **(Proposition de l'AG).**

### Vote 5

7.4. Il doit être tenu au moins une assemblée générale chaque année, dans le courant du mois de novembre. **(Janvier)**

### Vote 6

8.1. L'association est administrée par un conseil composé de *deux (trois – proposition de l'AG)* membres au moins, nommés *parmi les membres effectifs (nommés par)* par l'assemblée générale pour un terme d'un an, et en tout temps révocables par elle. Ils sont rééligibles.

### Vote 7

8.4 Tous les actes concernant l'ASBL, décidés par le conseil d'administration ainsi que les retraits de fonds et de valeurs, sont signés par trois **(deux)** membres au moins du conseil d'administration.

*Cette modification a été proposée par le CA pour alléger la gestion quotidienne. Trois administrateurs pour approuver, par signature, tous les actes apparait, aux yeux du CA, peu pratique et difficilement applicable. La norme est généralement de deux administrateurs.*

### Vote 8

Addenda au vote 7 (point 8.4. des statuts).

L'assemblée générale a proposé de rajouter au point 8.4. la phrase suivante :

...exception faite des décisions portant sur un budget évalué ou évaluable à une somme excédant 2500 €, décision ressortant exclusivement du CA votant à la majorité des deux tiers.

*Ceci afin de sécuriser les dépenses importantes que peut entreprendre le CA. La demande a été faite par l'AG à titre de garde-fou.*



## **Vote 9**

9.1. Chaque année, au 31 octobre (**31 décembre**), sont établis les relevés de compte de l'année écoulée et le projet de budget de l'année suivante. Les 2 sont soumis à l'approbation de l'Assemblée générale ordinaire qui suit. La première année d'exercice prendra fin le 31 octobre 2001.

- **Approbation du règlement d'ordre intérieur.** Voir annexe.

## **Vote 10**

L'Assemblée générale doit approuver le règlement d'ordre intérieur. Elle peut lui apporter des modifications.

## **Vote 11**

2. **Approuver le bilan comptable de l'exercice précédent.** Voir annexe.

*Remarques :*

- *Le solde 2002 comprend, en positif, le coût de l'assurance. Ceci s'explique par le fait que le document comprend les transactions 2002 sans le solde 2001. Or, l'assurance est un coût prélevé sur le solde 2001. Ce coût, bien que repris dans les transactions, a donc été déduit des dépenses et rajouté au solde 2002. Ce solde et ce qu'il reste du solde 2001 constituent l'actuel état des liquidités disponibles sur les comptes.*
- *Les remboursements faits aux clubs concernent le remboursement de l'avance de 50€ consentie par ces clubs à la création d'AVATAR.*

## **Vote 12**

4. **Approuver la politique menée par le CA précédent et au besoin émettre un avis.** Voir annexe.

5. **Définir les missions (permanentes et ponctuelles) du CA 2003.**

**International :**

## **Vote 13**

AVATAR distribuerait le GN Mag en Belgique (sans exclusive).

## **Vote 14**

Echange comptable. AVATAR ouvre un compte sur lequel les belges qui désirent s'abonner à GN Mag peuvent payer. La France fait de même pour les inscriptions des Français à l'évènement AVATAR.

## **Vote 15**

AVATAR collaborerait à l'établissement de l'annuaire du GN développé par la FédéGN en leur communiquant les coordonnées des clubs belges. AVATAR pourrait utiliser cet annuaire comme étant l'annuaire de référence.



## **Vote 16**

*La déclaration suivante serait la base de travail entre la FédéGN et AVATAR. Le CA demande à l'AG de l'approuver.*

*Une réserve à été émise au sujet de l'utilisation du terme « rôliste ». Ce à quoi un intervenant a répondu qu'il appartenait peut-être à des associations comme AVATAR de contribuer à la reconnaissance de termes propre au jeu de rôles en les utilisant.*

« - Nous sommes 2 fédérations poursuivant les mêmes buts mais sur des lieux géographiques différents. Nous sommes donc similaires mais non concurrents.

- Nous sommes de bonne volonté et les progrès de l'un sont les progrès de l'autre. Toute notre activité est tournée vers une idée de communauté et de service à la communauté et non de mise en service de la communauté à notre profit (à des fins commerciales par exemple).

- Nous mettons en commun des ressources pour que chacun avance mieux et plus vite. Nous évitons donc de faire la même chose en parallèle pour que chacun gagne du temps.

- Nous essayons de dégager une plateforme commune relative au jeu de rôles grandeur nature dont nous pourrions promouvoir le contenu face aux organisations fédératrices des autres pays et face aux interlocuteurs non rôlistes (comme les médias).

- Il s'agit d'un processus d'entraide et (jusqu'à éventuelle nouvelle décision collégiale) pas d'intégration :

- Ce que nous faisons ensemble ou l'un pour l'autre reste différencié (chartes graphiques,...)

*Remarque: (Par charte graphique, la déclaration entend les particularités d'affichage comme les couleurs, les logos. L'utilisation d'outils commune ne signifie donc pas l'utilisation d'un design commun).*

- Ce que nous faisons ensemble ou l'un pour l'autre est une propriété commune et divisible, chacun pouvant reprendre son indépendance avec ce qui a été fait (ex : fiches techniques, applications informatiques,...). »

## **FBJS**

### **Vote 17**

Le CA propose la position suivante relative à la FBJS :

« AVATAR considère la FBJS comme étant un organe représentant valablement les jeux de simulation dans leur ensemble mais pas le GN en particulier. A ce titre, AVATAR désire collaborer avec la FBJS et en faire la promotion (dans les salons, les médias,...) et aimerait développer une collaboration à ce sujet. »

## **Services**

- **Assurances**

### **Vote 18**

La perpétuation du service assurance pour l'année 2003. Ceci sur une base de 1300 assurés plus 400 assurés spécifiques à l'évènement AVATAR.



- **Services Internet**

**Vote 19**

Le CA propose à l'AG d'approuver le développement de services Internet tels qu'un calendrier, une base de données relative à des sites, des outils d'inscription en ligne, et la promotion du service de fichier national.

**Vote 20**

Le CA demande à l'AG d'approuver l'offre de certains de ces services à des associations étrangères, non contributrices au développement d'AVATAR. Ceci dans une optique du développement du GN en général et non plus du GN belge en particulier.

**Vote 21**

Le CA propose de développer la mailing liste JDRGN et d'en faire un point de rencontre des organisateurs belges.

- **Autre services**

**Vote 22**

Le CA propose de développer un annuaire des associations de GN belges. Cet annuaire serait mis à disposition dans des magasins spécialisés et présentés lors de manifestations publiques.

**Vote 23**

Le CA propose de démarcher auprès d'entreprises privées pour obtenir des réductions sur certains prix (location de matériel, camionnettes, achat de nourriture,...) pour les associations de GN belge.

**Vote 24**

Le CA propose d'offrir aux organisateurs de GN en Belgique l'apprentissage du BEPS (Brevet Européen de Premier Secours).

**Vote 25**

L'AG a proposé que le CA développe un forum (comme la mailing liste JDRGN) où les organisations pourraient introduire leur demande de prêt de matériel auprès des autres associations. Le CA encouragerait cette démarche d'entraide entre les associations organisatrices de GN.

**Vote 26**

Le CA propose d'envoyer un courrier unique à toutes les personnes répertoriées dans le fichier national. Ce courrier contiendrait les identifiants et les passeports nécessaires à l'accès aux services Internet. Ce courrier servirait donc à la promotion des services de fichier national mais pourrait aussi promouvoir l'évènement, l'association et éventuellement contenir un calendrier des activités de GN prévues en Belgique.



- **Services à étudier**

#### **Vote 27**

Le CA propose d'étudier un projet de service de transport. Il s'agirait de sous-traiter une société qui prendrait en charge le départ et le rapatriement du matériel des activités de GN. Les associations n'auraient plus à se soucier de cet aspect de l'organisation.

#### **Vote 28**

Le CA propose d'étudier la mise en place d'un service comptable destiné à aider les associations à remplir leur déclaration d'impôt ou tout simplement à convenablement gérer leurs finances.

#### **Vote 29**

Le CA propose d'étudier la mise en place d'un service juridique qui serait mis à la disposition des associations pour répondre à leur question d'ordre juridique et éventuellement pour assurer leur représentation lors d'une action en justice.

#### **Promotion**

##### **Vote 30**

Le CA propose d'éditer un plus grand nombre de plaquette explicative de « Qu'est-ce que le jeu de rôles grandeur nature » en couleur, pour les interlocuteurs publics ou privés, et en noir et blanc pour une plus large distribution.

##### **Vote 31**

Le CA compte affirmer la présence d'AVATAR dans les salons et acquérir un matériel de base pour faire un stand.

#### **Définition du GN**

*Cette proposition a pour but de déterminer à quel type d'association et à quel genre d'activités, AVATAR adresse ses services. Sans une telle définition, AVATAR risque d'être confronté à des demandes d'adhésion d'entreprises à but lucratif ou d'avoir à assurer des activités qui ne sont pas du GN mais qui y ressemble.*

##### **Vote 32**

Le CA demande à l'AG d'approuver la mise en place d'une cellule travaillant sur une définition du GN et des associations ayant droit aux services d'AVATAR et ayant droit à en devenir membre.

#### **L'évènement AVATAR.**

*Le CA propose à l'AG d'approuver les points suivants :*

##### **Vote 33**

Ne pas changer les droits d'inscription à l'évènement. Les prix varient de 50 à 80 € selon le moment d'inscription. Le CA propose aussi de perpétuer le principe d'inscription de groupes donnant droit à des réductions par rapport aux augmentations dues au moment du paiement.



#### **Vote 34**

La reconduction de l'ouverture au public pour la bataille finale. Les conditions sont une nette séparation entre le public et les participants ainsi que l'organisation d'un accueil didactique destiné à expliquer le jeu de rôles grandeur nature aux visiteurs.

#### **Vote 35**

Demander aux artisans une caution préalable à leur venue, remboursée s'ils se présentent à l'évènement.

#### **Vote 36**

Rééditer le développement d'une place centrale animée, notamment par des concerts.

#### **Vote 37**

Approuver la possibilité à des annonceurs de placer de la publicité en dehors de l'aire de jeu, sur les documents distribués aux participants et, éventuellement et selon des critères sévères, dans l'aire de jeu.

#### **Vote 38**

Faire de l'anglais la langue de travail et de référence pour les outils de jeu (règles, documents destinés aux participants).

### **6. Approuver le budget prévisionnel.**

Approuver les postes de dépenses suivants et l'estimation de leur coût.

Solde cumulé des exercices 2001 et 2002 : 10 956 €

#### **Vote 39**

La reconduction du service assurance. **5100€**

#### **Vote 40**

Un budget pour l'édition et la distribution de plaquettes explicative du GN. **500€**

#### **Vote 41**

Un budget pour acquérir le matériel nécessaire à une présence efficace dans les salons (panneaux promotionnels, tables, présentoirs, affiches,...). **500€**

#### **Vote 42**

L'envoi d'un courrier à chaque personne inscrite dans le fichier d'AVATAR. **1000 €**

#### **Vote 43**

Un budget pour la traduction de documents en anglais et en néerlandais. Comme, par exemple, le règlement. Estimation : entre **1250€** et **3000€**

#### **Vote 44**

Le CA doit essayer de constituer une réserve financière permanente de **2500 €**

#### **Vote 45**

Pour l'évènement, le CA part sur une estimation de **800** participants payants et espère atteindre au minimum un solde positif de **17 500 €**.



## **7. Désigner le Président, le Trésorier et le Secrétaire**

### **Candidats :**

#### **Vote 46**

Au poste de Président : Daniel Bonvoisin

#### **Vote 47**

Au poste de Secrétaire : Noé Leloup

#### **Vote 48**

Au poste de Trésorier : Thomas Vermeir

## **8. Elire les autres administrateurs.**

### **Candidats :**

#### **Vote 49**

Laurent De Greef

#### **Vote 50**

Constantin Couvaras

#### **Vote 51**

Gilles Cruyplants

#### **Vote 52**

Thierry Hemptinne

#### **Vote 53**

Natascha Hurioglu

#### **Vote 54**

Alexandra Minéo

## **9. Voter les motions.**

#### **Vote 55**

Le CA demande à l'AG d'approuver le principe du défraiement des frais de fonctionnement engagés personnellement par les administrateurs ou par toute personne investie dans l'organisation d'AVATAR.

#### **Vote 56**

Le CA demande à l'AG d'approuver le document de présentation de l'association AVATAR aux clubs. (Voir annexe)

#### **Vote 57**

Un membre effectif soumet à l'AG de voter le fait que les arbitres doivent être déguisés (mais reconnaissables) lors de l'évènement.



## Ajouts et modifications à l'ordre du jour :

- **Vote 1** : s'ajoute à la liste des membres effectifs déjà établies :  
*Blacksword*  
*Occulte Veritas*  
La liste des membres effectifs s'élève donc à 28 clubs participants.
- **Vote 4** : 1.1 L'association est dénommée *Autre Vie Autre Temps Autre Réalité*, en abrégé : *AVATAR. La fédération belge du jeu de rôles grandeur nature*. ... [ ]
- **Vote 4 bis** : 1.1 ... [ ] Cette modification est accompagnée d'une traduction en quatre langues : le français, le néerlandais, **l'allemand** et l'anglais.
- **Vote 37** : Approuver la possibilité à des annonceurs de placer de la publicité en dehors de l'aire de jeu et sur les documents distribués aux participants.
- **Vote 37 bis** : Approuver la possibilité à des annonceurs de placer de la publicité dans l'aire de jeu selon des critères sévères.
- **Vote 39** : La reconduction du service assurance. **5180€**
- **Vote 41** : Un budget pour acquérir le matériel nécessaire à une présence efficace dans les salons (panneaux promotionnels, tables, présentoirs, locations de matériels multimédia, affiches, ...). **1000€**
- **Vote 43** : Un budget pour la traduction de document en anglais et en néerlandais. Comme, par exemple, le règlement. **3000€**
- **Vote 44** : Le CA doit essayer de constituer une réserve financière permanente d'au moins 2500€
- **Vote 54 bis** : Thomas Delplace
- **Vote 54 ter** : Sophie Mahiant
- **Vote 57 bis** : L'AG conseille au CA de déguiser les arbitres.
- **Vote 58** : L'ASBL AVATAR s'abonne au GNmag.
- **Vote 59** : Le bilan comptable annuel doit être constitué par un comptable (effet rétroactif pour l'exercice 2002).
- **Vote 60** : L'ASBL AVATAR se fait membre de la FBJS.
- **Vote 61** : Sur demande, les documents officiels doivent être disponibles en français et en néerlandais.



## Discussion sur certains points de vote :

- **Vote 11** : le bilan comptable n'est pas clair (présentation) → doit être refait.
- **Vote 16** : attention aux termes de *propriété commune* → redéfinir.
- **Vote 21** : changer le nom de la mailing list *jdrgn*.
- **Vote 24** : proposition d'adresse : Chée de Vleurgat 80.
- **Vote 56** : le document doit être traduit en néerlandais.
- **Vote 57 et 57 bis** : résumé des différentes positions :
  - Les arbitres doivent être visibles et facilement reconnaissables.
  - Uniformiser la tenue des arbitres.
  - Différentiation Staff/Arbitres ainsi que jour/nuit (light stick = très bien).
  - Au niveau du *graphisme* de l'événements : deux positions : plus l'arbitre est voyant, plus il est facile d'en faire abstraction du champs de vision / l'arbitre doit se fondre dans le décor → la tenue vestimentaire de l'arbitre doit être beaucoup plus time-in ; de plus, *l'exemple venant d'en haut*, certains joueurs feraient plus d'effort pour se costumer et correspondre à l'ensemble *graphique* établi.
  - Les joueurs sont majoritairement pour que l'uniforme des arbitres soit time-in.
  - Les t-shirts ne sont pas pratiques (pluie ?).
  - Proposition de remplacer les t-shirt des arbitres par des tabards.
  - Le CA doit y réfléchir et statuer.

## Résultats des votes :

- |  |   |
|--|---|
| - <b>Vote 1</b> : 20 oui(s)<br>0 non(s)<br>0 abstention(s)     | - <b>Vote 6</b> : 20 oui(s)<br>0 non(s)<br>0 abstention(s)  |
| - <b>Vote 2</b> : 20 oui(s)<br>0 non(s)<br>0 abstention(s)     | - <b>Vote 7</b> : 17 oui(s)<br>1 non(s)<br>2 abstention(s)  |
| - <b>Vote 3</b> : 20 oui(s)<br>0 non(s)<br>0 abstention(s)     | - <b>Vote 8</b> : 16 oui(s)<br>1 non(s)<br>3 abstention(s)  |
| - <b>Vote 4</b> : 20 oui(s)<br>0 non(s)<br>0 abstention(s)     | - <b>Vote 9</b> : 20 oui(s)<br>0 non(s)<br>0 abstention(s)  |
| - <b>Vote 4 bis</b> : 20 oui(s)<br>0 non(s)<br>0 abstention(s) | - <b>Vote 10</b> : 19 oui(s)<br>0 non(s)<br>1 abstention(s) |
| - <b>Vote 5</b> : 19 oui(s)<br>1 non(s)<br>0 abstention(s)     | - <b>Vote 11</b> : 14 oui(s)<br>1 non(s)<br>5 abstention(s) |



- **Vote 12 :** 19 oui(s)  
0 non(s)  
1 abstention(s)
- **Vote 13 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 14 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 15 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 16 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 17 :** 19 oui(s)  
1 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 18 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 19 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 20 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 21 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 22 :** 18 oui(s)  
0 non(s)  
2 abstention(s)
- **Vote 23 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 24 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 25 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 26 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 27 :** 19 oui(s)  
0 non(s)  
1 abstention(s)
- **Vote 28 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 29 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 30 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 31 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 32 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 33 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 34 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 35 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 36 :** 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 37 :** 15 oui(s)  
0 non(s)  
5 abstention(s)
- **Vote 37 bis :** 3 oui(s)  
8 non(s)  
9 abstention(s)
- **Vote 38 :** 18 oui(s)  
0 non(s)  
2 abstention(s)



- **Vote 39** : 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 40** : 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 41** : 14 oui(s)  
0 non(s)  
6 abstention(s)
- **Vote 42** : 18 oui(s)  
0 non(s)  
2 abstention(s)
- **Vote 43** : 19 oui(s)  
1 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 44** : 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 45** : 1 oui(s)  
2 non(s)  
17 abstention(s)
- **Vote 46** : 19 oui(s)  
1 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 47** : 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 48** : 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 49** : 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 50** : 17 oui(s)  
0 non(s)  
3 abstention(s)
- **Vote 51** : 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 52** : 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 53** : 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 54** : 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 54 bis** : 19 oui(s)  
0 non(s)  
1 abstention(s)
- **Vote 54 ter** : 19 oui(s)  
0 non(s)  
1 abstention(s)
- **Vote 55** : 18 oui(s)  
1 non(s)  
1 abstention(s)
- **Vote 56** : 15 oui(s)  
0 non(s)  
5 abstention(s)
- **Vote 57** : 0 oui(s)  
20 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 57 bis** : 15 oui(s)  
3 non(s)  
2 abstention(s)
- **Vote 58** : 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 59** : 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)
- **Vote 60** : 15 oui(s)  
0 non(s)  
5 abstention(s)
- **Vote 61** : 20 oui(s)  
0 non(s)  
0 abstention(s)